

Skript zur Vorlesung Spezielle Relativitätstheorie

gelesen von: Apl. Prof. Dr. rer. nat. Jörg Main

Skript von : Michael Klas

Inhaltsverzeichnis

1. Einführung.....	- 4 -
1.1. Physik in dieser Raum-Zeit	- 4 -
1.1.1. Klassische Newtonsche Mechanik	- 4 -
1.1.2. Elektrodynamik	- 4 -
2. Lorentztransformation	- 5 -
2.1. Revolutionäre Konsequenzen aus der Lorentz-Transformation	- 7 -
2.1.1. Lorentz-Kontraktion bewegter Maßstäbe	- 7 -
2.1.2. Bewegte Uhren: Zeitdilatation	- 8 -
2.1.3. Verlust der Gleichzeitigkeit.....	- 8 -
2.1.4. Additionstheorem der Geschwindigkeiten	- 9 -
2.2. Raum-Zeit-Diagramme	- 10 -
3. Konsequenzen der SRT	- 10 -
3.1 Paradoxa der SRT	- 10 -
3.1.1. Das Stab-Rahmen-Paradoxon.....	- 10 -
3.1.2 Das Uhrenparadoxon.....	- 12 -
3.1.3 Zwillingsparadoxon.....	- 13 -
4. Mathematische Formulierung der SRT	- 14 -
4.1. Minkowski-Raum.....	- 14 -
4.1.1. Schreibweisen im euklidischen und Minkowski-Raum	- 14 -
4.1.2. Lorentztransformationen im Minkowski-Raum	- 15 -
4.1.3. Kontra- und kovariante Vektoren.....	- 16 -
4.1.4. Transformation der Differentiale und Koordinatenableitungen	- 16 -
4.1.5. Lorentz-Skalar	- 17 -
4.2. Tensoralgebra	- 17 -
4.2.1. Tensor Transformationen	- 18 -
4.2.2. Lorentz-Tensoren	- 18 -
4.2.3. Das Differential der Eigenzeit	- 19 -
5. Relativistische Mechanik	- 19 -
5.1. Vierervektoren.....	- 19 -
5.1.1 Vierergeschwindigkeit.....	- 19 -
5.1.2 Viererbeschleunigung.....	- 20 -
5.1.3 Vierer-Impuls	- 20 -
5.1.4 Vierer-Kraft	- 20 -
5.1.5 Beispiel: Lösung der relativistischen Bewegungsgleichung	- 21 -

5.2 Relativistische Energie	- 21 -
5.2.1 Äquivalenz von Masse und Energie	- 22 -
5.3 Drehimpulstensor und Drehmoment	- 24 -
5.4 Relativistische Rrhaltungssätze	- 24 -
6. Kovariante Formulierung der Elektrodynamik	- 24 -
6.1 Grundlagen der klassischen Elektrodynamik	- 25 -
6.2 Maxwell-Gleichungen	- 25 -
6.2.1 Homogene Maxwell-Gleichungen.....	- 25 -
6.2.2 Inhomogene Maxwellgleichungen (Erregungsgleichungen) (im Vakuum)	- 26 -
6.2.3 Viererpotential und kovariante Ableitung	- 26 -
6.3. Kovariante Formulierung der E-Dynamik.....	- 28 -
6.3.1. Vierervektoren in der E-Dynamik	- 28 -
6.3.2 Kovariante Form der Maxwell-Gelichungen für die Potentiale	- 28 -
6.3.3. Elektrisches und magnetisches Feld.....	- 29 -
6.4 Lorentz Tensoren 2. Stufe in der E-Dynamik.....	- 29 -
6.4.1 Der Feldstärketensor.....	- 29 -
6.4.2. Transformation des Feldstärketensors	- 30 -
6.4.3 Kovariante Form der Erregungsgleichung	- 31 -
6.4.4 Kovariante Form der inneren Feldgleichungen	- 31 -
6.4.5. Kovariante Form der Maxwellgleichungen.....	- 32 -
6.4.6. Lorentz-Kraft (auf geladenes Punktteilchen)	- 32 -
6.5. Energie-Impuls-Tensor des el.mag. Felds	- 32 -
6.6. Vier Kontinuitätsgleichungen (Vakuum)	- 34 -
7. Der relativistische Doppler-Effekt	- 34 -
8. Zur Kraft in der SRT	- 35 -

1. Einführung

Fundamentale Begriffe in der Physik: Raum und Zeit
3 Raum- und eine Zeitdimension sind uns vertraut

Unsere (klassische) Vorstellung:

Jeder Raumpunkt beschreibbar durch Koordinaten $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$ in einem (beliebig) gewählten Koordinatensystem. Jeder Zeitpunkt beschreibbar durch eine Zeit t relativ zu einem gewählten Zeitnullpunkt. (z.B. Greenwich-Zeit)

1.1. Physik in dieser Raum-Zeit

1.1.1. Klassische Newtonsche Mechanik

Bewegung eines Punktteilchens mit Masse m :

$$\vec{F} = m\vec{a} = m\ddot{\vec{x}} \rightarrow \ddot{\vec{x}}(t) = \frac{1}{m}F(\vec{x}, t) \rightarrow \text{Bahnkurve } \vec{x}(t)$$

Die Gesetze der Newtonschen Mechanik gelten in jedem Inertialsystem (\triangleq unbeschleunigtes System)

Wechsel des Inertialsystems in ein mit Geschwindigkeit \vec{v} beschleunigtes System:

$$\vec{x} \rightarrow \vec{x}' = \vec{x} - \vec{v}t$$

Allgemeinste mögliche Transformation zwischen Inertialsystemen:

Galilei-Transformation:

$$\vec{x}' = \underline{D}\vec{x} - \vec{v}t - \vec{x}_0$$

$$t' = t - t_0$$

\underline{D} = Drehmatrix orthogonal

\vec{v} = Relativgeschwindigkeit zwischen den Inertialsystemen

\vec{x}_0, t_0 = Verschiebung des Ursprungs bilden eine 10-parametrische Gruppe

Klassische Mechanik ist invariant unter der Galilei-Transformation

1.1.2. Elektrodynamik

Grundgleichungen der Elektrodynamik sind die Maxwell'schen Gleichungen

$$\frac{1}{\mu_0} \nabla \times \vec{B} - \epsilon_0 \dot{\vec{E}} = \vec{j}$$

$$\nabla \times \vec{E} + \dot{\vec{B}} = 0$$

$$\nabla \cdot \vec{E} = \frac{1}{\epsilon_0} \rho$$

$$\nabla \cdot \vec{B} = 0$$

Maxwell'sche Gl. ist ein DGL-System zur Bestimmung der elektrischen und magnetischen Felder $\vec{E}(\vec{x}, t), \vec{B}(\vec{x}, t)$ bei gegebener Verteilung der elektrischen Ladungen und Ströme $\rho(\vec{x}, t), \vec{j}(\vec{x}, t)$

Mögliche Lösungen sind statische Felder (Elektrostatik, Magnetostatik) oder elektromagnetische Wellen, die sich im Vakuum mit der Geschwindigkeit $c = \frac{1}{\sqrt{\epsilon_0 \mu_0}} = 299.792.458 \frac{m}{s}$ ausbreiten.

Problem: Die Maxwell'schen Gleichungen sind nicht invariant unter Galilei-Transformation.

Betrachte Ausbreitung einer ebenen elektromagnetischen Welle in x-Richtung. In einem bewegten System mit $\vec{x}' = \vec{x} - v \vec{e}_x t$ breitet sich die Welle mit der Geschwindigkeit $c' = c + v \neq c$ aus.

Diese Welle mit der Geschwindigkeit c' ist keine Lösung der Maxwell'schen Gleichungen.

Was ist die Konsequenz?

Möglichkeit 1: (falsch)

Die Maxwell'schen Gleichungen gelten nicht in beliebigen sondern nur in einem ausgezeichneten Inertialsystem.

Experimente zeigen:

Es gibt keinen „Weltäther“. Die Maxwell'schen Gleichungen gelten in jedem Inertialsystem. Die Vakuum-Lichtgeschwindigkeit ist in allen Inertialsystemen gleich.

Möglichkeit 2: (wahr)

Die Maxwell'schen Gleichungen gelten in allen Inertialsystemen, aber der Wechsel zwischen Inertialsystemen erfolgt nicht über die Galilei-Transformation!

2. Lorentztransformation

Bereits vor Einstein war bekannt, dass die Maxwell'schen Gleichungen invariant unter der Lorentztransformation sind.

„Herleitung“ (Motivation) der Lorentztransformation:

Wir gehen aus von einem Spezialfall der Galilei-Transformation: $\vec{D} = E, \vec{v} = v \vec{e}_x, \vec{x}_0 = t_0 = 0$
Daraus ergibt sich: $\vec{x}' = \vec{x} - \vec{v}t, y' = y, z' = z, t' = t$

Betrachtet man nun einen im Raum-Zeit-Ursprung ($\vec{x}_0 = 0, t_0 = 0$)startenden Lichtstrahl so muss gelten:

$$x^2 + y^2 + z^2 = c^2 t^2 \quad \text{und} \quad x'^2 + y'^2 + z'^2 = c^2 t'^2$$

Also: $x'^2 + y'^2 + z'^2 - c^2 t'^2 \stackrel{!}{=} x^2 + y^2 + z^2 - c^2 t^2$

Galilei: $x'^2 + y'^2 + z'^2 - c^2 t'^2 = (x - vt)^2 + y^2 + z^2 - c^2 t^2 = x^2 + y^2 + z^2 - c^2 t^2 - \underbrace{2xvt + v^2 t^2}$

↑ Lichtgeschwindigkeit konstant

Versuch: Term beseitigen durch Transformation der Zeit

Ansatz: (1. Versuch)

$$x' = x - vt; y' = y; z' = z; t' = t - \alpha$$

Einsetzen der Transformation:

$$x'^2 + y'^2 + z'^2 - c^2 t'^2 = x^2 + y^2 + z^2 - \underbrace{2xvt + v^2 t^2 + 2atc^2 - c^2 \alpha^2}_{-c^2 t^2} - c^2 t^2$$

Setze $\alpha = \frac{xv}{c^2}$

$$\rightarrow \left(1 - \frac{v^2}{c^2}\right) x^2 + y^2 + z^2 + \left(1 - \frac{v^2}{c^2}\right) c^2 t^2$$

Faktoren beseitigen!

Ansatz: (2. Versuch)

$$x' = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} (x - vt); \quad y' = y; \quad z' = z$$

$$t' = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \left(t - \frac{xv}{c^2}\right)$$

Dies ist die Spezielle Lorentz-Transformation. Wenn man sie einsetzt passt die Transformation.

Bemerkungen:

1. Für $v \ll c$ geht die Lorentz-Transformation (LT) in die Galilei-Transformation (GT) über.
2. Die Größe $s^2 := x^2 + y^2 + z^2 - c^2 t^2$ ist invariant unter LT.
3. Die Formeln für die spezielle LT gelten analog auch für $v = v\vec{e}_y$ und $v = v\vec{e}_z$.
4. Die Maxwell'schen Gleichungen sind invariant unter LT. In der Notation wie oben wird diese Invarianz nicht deutlich. Die Gleichungen lassen sich aber auf eine mathematisch sehr elegante Form bringen (\rightarrow Kovariante Formulierung der Elektrodynamik) bei der die Lorentz-Invarianz klar zu erkennen ist.

Definitionen und Schreibweisen der SRT:

$$\beta = \frac{v}{c} \quad \text{und} \quad \gamma = \frac{1}{\sqrt{\left(1 - \frac{v^2}{c^2}\right)}} = \frac{1}{\sqrt{1 - \beta^2}}$$

Zusammenfassung von Ort und Zeit zu 4-dimensionaler Raum-Zeit:

$$x^0 = ct; \quad x^1 = x; \quad x^2 = y; \quad x^3 = z \quad x^\mu \in \mathbb{R}^4 \text{ mit } \mu = 0,1,2,3: \text{Vierervektor}$$

$$\left. \begin{aligned} t' &= \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} \left(t - \frac{v}{c^2} x\right) \\ x' &= \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} (x - vt) \\ y' &= y \\ z' &= z \end{aligned} \right\} \begin{aligned} x^{0'} &= \gamma(x^0 - \beta x^1) \\ x^{1'} &= \gamma(x^1 - \beta x^0) \\ x^{2'} &= x^2 \\ x^{3'} &= x^3 \end{aligned}$$

Die LT ist eine lineare Transformation in den Raum-Zeit-Koordinaten:

$$\begin{pmatrix} x^{0'} \\ x^{1'} \\ x^{2'} \\ x^{3'} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x^0 \\ x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix}; \quad (x^\mu)' = \Lambda x^\mu$$

Die anderen LT erhält man durch Vertauschung der entsprechenden Indizes. Also bei einer Transformation in y Richtung sind $\Lambda_{13} = \Lambda_{31} = -\beta\gamma$ und $\Lambda_{11} = \Lambda_{33} = \gamma$ und die anderen Diagonalelemente 1.

Es gilt wenn D eine Drehmatrix ist:
 $D^t D = D D^t = E$

Die LT lassen sich miteinander verknüpfen, wobei dann die Hintereinanderausführung der LTs einer Matrixmultiplikation entspricht.

Beispiel:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{v_x}{v} & -\frac{v_y}{v} & 0 \\ 0 & \frac{v_y}{v} & \frac{v_x}{v} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}}_{\text{Drehung}} \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{v_x}{v} & \frac{v_y}{v} & 0 \\ 0 & -\frac{v_y}{v} & \frac{v_x}{v} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma \frac{v_x}{v} & -\beta\gamma \frac{v_y}{v} & 0 \\ -\beta\gamma \frac{v_x}{v} & 1 + (1 + \gamma) \frac{v_x^2}{v^2} & (\gamma - 1) \frac{v_x v_y}{v^2} & 0 \\ -\beta\gamma \frac{v_y}{v} & (\gamma - 1) \frac{v_x v_y}{v^2} & 1 + (\gamma - 1) \frac{v_y^2}{v^2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Die Elektrodynamik transformiert mit der Lorentz-Transformation.
 Transformiert dann die Klassische Mechanik mit der Galilei-Transformation? Nein!

Einsteins Verdienst:

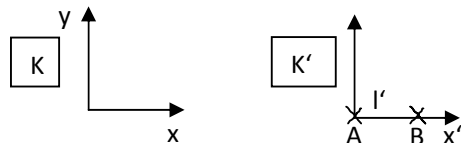
Die Erkenntnis, dass LT nicht auf E-Dynamik beschränkt ist, sondern eine Allgemeine Eigenschaft von Raum und Zeit ist.

Die (mit der LT verbundenen) uns vertrauten Eigenschaften von Raum und Zeit (z.B. Existenz einer absoluten Zeit) gelten in der Relativitätstheorie nicht mehr.

2.1. Revolutionäre Konsequenzen aus der Lorentz-Transformation

2.1.1. Lorentz-Kontraktion bewegter Maßstäbe

Wir betrachten zwei Koordinatensysteme K und K', die sich relativ zueinander mit der Geschwindigkeit $\vec{v} = v \vec{e}_x$ bewegen.



$$x'_A = 0 \stackrel{!}{=} \gamma(x_A - vt) \Rightarrow x_A(t) = vt$$

$$x'_B = l' \stackrel{!}{=} \gamma(x_B - vt) \Rightarrow x_B(t) = \frac{l'}{\gamma} + vt$$

In K ergibt sich der Abstand zwischen beiden Punkten zu $l = x_B(t) - x_A(t)$

$$= \frac{1}{\gamma} l' = \underbrace{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}}_{\leq 1} l' < l'$$

Längenkontraktion:

Bewegte Maßstäbe erscheinen in Bewegungsrichtung um den Faktor $\frac{1}{\gamma} = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}$ verkürzt.

2.1.2. Bewegte Uhren: Zeitdilatation

Wir positionieren 2 baugleiche Uhren im Koordinatenursprung von K und K'. In K' ruhende Uhr zeigt Zeit t' am Ort x'=0.

Im System K bewegt sich diese Uhr mit der Geschwindigkeit v:

$$x' = 0 \stackrel{!}{=} \gamma(x - vt) \Rightarrow x(t) = vt$$

$$t' = \gamma \left(t - \frac{v}{c^2} x \right) = \gamma \left(t - \frac{v^2}{c^2} t \right) = \frac{1 - \frac{v^2}{c^2}}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} t = \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} t < t'$$

Zeitdilatation: Bewegte Uhren gehen langsamer.

Beispiel: Bewegte Elementarteilchen

Viele Elementarteilchen haben (in ihrem Ruhesystem) eine kurze mittlere Lebensdauer (z.B. $\mu^-: \tau = 2 \cdot 10^{-6} \text{s}$). Ohne Zeitdilatation: Mittlere Reichweite maximal $c \cdot \tau = 600 \text{m}$. Mit Zeitdilatation: Mittlere Reichweite maximal: $c\gamma\tau = 6 \text{km}$ bei $v = 0,995c$

In Teilchenbeschleunigern haben kurzlebige Teilchen (in ihrem Ruhesystem) eine lange Lebensdauer → Zwillingsparadoxon

2.1.3. Verlust der Gleichzeitigkeit

Betrachte 2 Systeme K und K'. In K' mögen 2 Ereignisse gleichzeitig stattfinden. „Ereignis“ gegeben durch Ort und Zeit (Vierervektor)

$$P_1: (x'_1, t') \quad \text{wobei } x'_1 \neq x'_2$$

$$P_2: (x'_2, t')$$

Uns interessieren die Zeitkoordinaten in K

$$t'_{(1,2)} \stackrel{!}{=} \gamma \left(t_1 - \frac{v}{c^2} x_1 \right) = \gamma \left(t_2 - \frac{v}{c^2} x_2 \right)$$

$$\left. \begin{aligned} x'_1 &= \gamma(x_1 - vt_1) \Rightarrow x_1 = \frac{1}{\gamma} x'_1 + vt_1 \\ x'_2 &= \gamma(x_2 - vt_2) \Rightarrow x_2 = \frac{1}{\gamma} x'_2 + vt_2 \end{aligned} \right\} \begin{aligned} t' &= \gamma t_1 - \frac{v}{c^2} x'_1 - \gamma \frac{v^2}{c^2} t_1 \\ &= \frac{1}{\gamma} t_1 - \frac{v}{c^2} x'_1 \\ &= \frac{1}{\gamma} t_2 - \frac{v}{c^2} x'_2 \end{aligned}$$

$$\left. \begin{aligned} t_1 &= \gamma \left(t' + \frac{v}{c^2} x'_1 \right) \\ t_2 &= \gamma \left(t' + \frac{v}{c^2} x'_2 \right) \end{aligned} \right\} t_2 - t_1 = \gamma \frac{v}{c^2} (x'_2 - x'_1) \neq 0$$

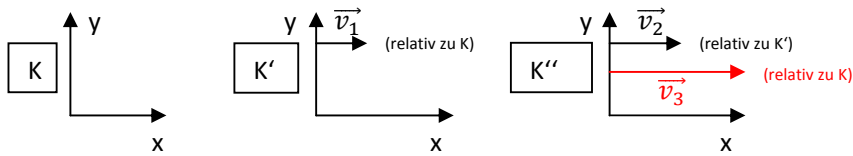
Inverse LT

Inverse Lorentz-Transformation:

$$\begin{aligned} x &= \gamma(x' + vt') \\ t &= \gamma\left(t' + \frac{v}{c^2}x'\right) \end{aligned} \quad y = y' \quad z = z'$$

$$\Lambda^{-1} = \begin{pmatrix} \gamma & \beta\gamma & 0 & 0 \\ \beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

2.1.4. Additionstheorem der Geschwindigkeiten



Wie bewegt sich das System K'' relativ zum System K?

Galilei: $v_3 = v_1 + v_2$

SRT: $\Lambda_3 = \Lambda_2 \Lambda_1$

$$\begin{aligned} \Lambda_3 &= \begin{pmatrix} \gamma_2 & -\beta_2\gamma_2 \\ -\beta_2\gamma_2 & \gamma_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \gamma_1 & -\beta_1\gamma_1 \\ -\beta_1\gamma_1 & \gamma_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma_1\gamma_2(1 + \beta_1\beta_2) & -\gamma_1\gamma_2(\beta_1 + \beta_2) \\ -\gamma_1\gamma_2(\beta_1 + \beta_2) & \gamma_1\gamma_2(1 + \beta_1\beta_2) \end{pmatrix} \\ &\stackrel{!}{=} \begin{pmatrix} \gamma_3 & -\beta_3\gamma_3 \\ -\beta_3\gamma_3 & \gamma_3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

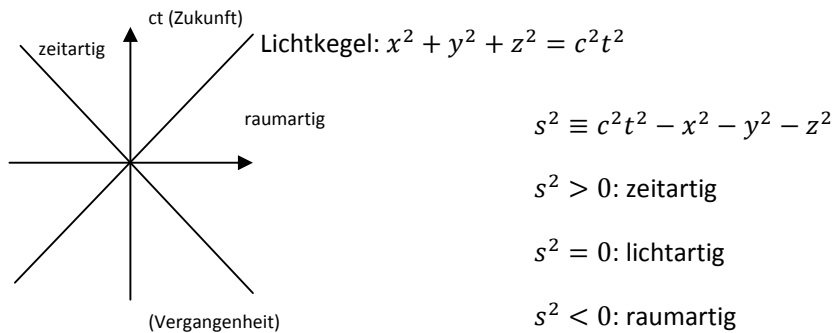
$$\begin{aligned} \Rightarrow \gamma_3 &= \gamma_1\gamma_2(1 + \beta_1\beta_2) = \frac{1 + \beta_1\beta_2}{\sqrt{1 - \beta_1^2}\sqrt{1 - \beta_2^2}} = \frac{1 + \beta_1\beta_2}{\sqrt{(1 - \beta_1^2 - \beta_2^2 + \beta_1^2\beta_2^2 + 2\beta_1\beta_2 - 2\beta_1\beta_2)}} \\ &= \frac{1 + \beta_1\beta_2}{\sqrt{(1 + \beta_1\beta_2)^2 - (\beta_1 + \beta_2)^2}} = \frac{1}{\sqrt{1 - \left(\frac{\beta_1 + \beta_2}{1 + \beta_1\beta_2}\right)^2}} \\ &= \frac{1}{\beta_3} \end{aligned}$$

$$\beta_3 = \frac{\beta_1 + \beta_2}{1 + \beta_1\beta_2} \Rightarrow \text{Additionstheorem der Geschwindigkeit}$$

$$v_3 = \frac{v_1 + v_2}{1 + \frac{v_1 v_2}{c^2}} \quad \text{also bei } v_1 = v_2 = c \Rightarrow v_3 = c$$

Dies ist gerade die Konstanz der Lichtgeschwindigkeit

2.2. Raum-Zeit-Diagramme



Raumartige Punkte können nicht kausal verbunden sein (keine Signalausbreitung mit $v > c$ möglich)

3. Konsequenzen der SRT

Längenkontraktion und Zeitdilatation widersprechen unseren gewohnten Vorstellungen. Kritiker haben versucht widersprüchliche Aussagen aus der Theorie zu gewinnen und sie so „ad absurdum“ zu führen.

3.1 Paradoxa der SRT

3.1.1. Das Stab-Rahmen-Paradoxon

Wir betrachten einen bewegten Stab der Länge l und einen ruhenden Rahmen mit der derselben Länge. Wegen der Längenkontraktion passt der Stab bequem in den Rahmen.



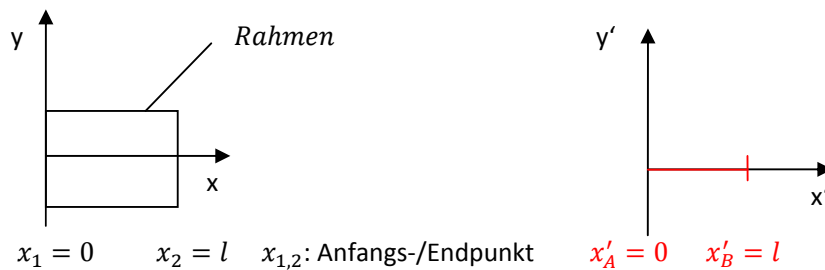
Kritiker: „Im Bezugssystem des Stabes erfährt der Rahmen eine Längenkontraktion. Der Stab passt nicht in den Rahmen. Widerspruch zur Beobachtung im Bezugssystem des Rahmens.“

Sprechweise: „passt in den Rahmen“ entspricht Anfangs- und Endpunkt des Stabes befinden sich gleichzeitig innerhalb des Rahmens.

Stab bewegt sich mit der Geschwindigkeit \vec{v} in x -Richtung

K: Ruhesystem des Rahmens

K': Ruhesystem des Stabes



$x_{1,2}$: Anfangs-/Endpunkt des Rahmens

Wir wählen den Zeitnullpunkt in K so, dass der Anfangspunkt zur Zeit $t=0$ den Anfangspunkt des Rahmens erreicht : $x_A(t=0) = 0$

a) Wir betrachten das Geschehen im System K

Rahmen: $x_1(t) = 0, x_2(t) = l$

Stab: $x'_A \stackrel{\text{LT}}{=} \gamma(x_A - vt) = 0 \Rightarrow x_A(t) = vt$

$x'_B \stackrel{\text{LT}}{=} \gamma(x_B - vt) = l \Rightarrow x_B(t) = \frac{1}{\gamma}l + vt$

Bei $t_1 = 0$ erreicht der Anfangspunkt des Stabes den Anfangspunkt des Rahmens.

$$x_B(t) = \frac{1}{\gamma}l + vt = x_2 = l \Rightarrow t = \frac{1}{v} \left(1 - \frac{1}{\gamma}\right)l$$

Also erreicht der Endpunkt des Stabes bei $t_2 = \left(1 - \frac{1}{\gamma}\right) \frac{l}{v} > 0$ den Endpunkt des Rahmens.

Fazit: Im Zeitintervall $t_1 = 0 < t < t_2 = \left(1 - \frac{1}{\gamma}\right) \frac{l}{v}$ befindet sich der Stab vollständig innerhalb des Rahmens!

b) Wir betrachten das Geschehen im System K':

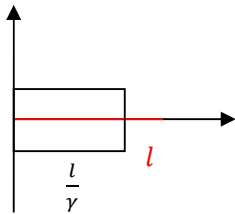
Stab: $x'_A(t') = 0, x'_B(t') = l$

Rahmen: $x_1 \stackrel{\text{Inv. LT}}{=} \gamma(x'_1 + vt') = 0 \Rightarrow x'_1(t') = -vt'$

$x_2 \stackrel{\text{Inv. LT}}{=} \gamma(x'_2 + vt') = l \Rightarrow x'_2(t') = \frac{1}{\gamma}l - vt'$

Bei $t'_1 = 0$ erreicht der Anfangspunkt des Rahmens (x'_1) den Anfangspunkt des Stabes (x'_A). Der Endpunkt des Rahmens befindet sich zu diesem Zeitpunkt bei $x'_2(t'_1 = 0) = \frac{1}{\gamma}l < l$. (durch die Längenkontraktion des Rahmens!)

Skizze zu diesem Zeitpunkt:



Der Endpunkt des Rahmens (x'_2) und Stabes (x'_B) treffen einander wenn:

$$x'_2(t'_2) = \frac{1}{\gamma}l - vt'_2 = x'_B = l \Rightarrow t'_2 = \underbrace{\left(\frac{1}{\gamma} - 1\right)}_{<0} \frac{l}{v} < 0$$

Es gilt: $t'_2 < t'_1$, also befindet sich der Stab zu keinem Zeitpunkt vollständig innerhalb des Rahmens.

Steht dies im Widerspruch zur Beobachtung im System K? Nein!

In K erreicht der Endpunkt des Stabes x_B den Punkt x_2 des Rahmens bei

$$t_2 = \left(1 - \frac{1}{\gamma}\right) \frac{l}{v} > 0, x_2 = l.$$

Wenn man dieses Ergebnis durch eine LT in K' überträgt ergibt sich:

$$x'_2 = \gamma(x_2 - vt_2) = \gamma l - (\gamma - 1)l = l \text{ (Position der Stabspitze in } K, \text{ Endpunkt des Stabes)}$$

$$t'_2 = \gamma\left(t_2 - \frac{v}{c^2}x_2\right) = (\gamma - 1)\frac{l}{v} - \gamma\frac{v}{c^2}l = \left(\frac{1}{\gamma} - 1\right)\frac{l}{v} < 0$$

Die Lösung des Paradoxons liegt in der Transformation der Zeit und dabei in einer möglichen Umkehr der zeitlichen Abfolge raumartiger Ereignisse.

LT

System K:

Ereignis 1: $x_A = x_1 = 0$ bei $t_1 = 0$

Ereignis 2: $x_B = x_2 = l$ bei $t_2 = \left(1 - \frac{1}{\gamma}\right)\frac{l}{v} > t_1$

System K':

Die beiden Ereignisse vertauschen die zeitliche Abfolge

Ereignis 2: $x'_2 = x'_B = l$ bei $t'_2 = \left(\frac{1}{\gamma} - 1\right)\frac{l}{v} < 0$

vor Ereignis 1: $x'_1 = x'_A$ bei $t'_1 = 0 > t'_2$

Wir zeigen nun, dass der Abstand der beiden Ereignisse raumartig ist.

„Abstand“ zwischen den beiden Ereignissen 1 und 2:

$$(\Delta s)^2 = c^2(\Delta t)^2 - (\Delta x)^2 = c^2\left(1 - \frac{1}{\gamma}\right)^2\left(\frac{l}{v}\right)^2 - l^2 = \dots = -\frac{2}{\gamma+1}l^2 < 0 \Rightarrow \text{Abstand ist raumartig}$$

Das bedeutet, dass kein kausaler Zusammenhang zwischen den beiden Ereignissen besteht.

3.1.2 Das Uhrenparadoxon

Wir betrachten 2 (baugleiche) Uhren. Uhr 1 steht, Uhr 2 bewegt sich mit \vec{v} . Uhr 2 läuft langsamer als Uhr 1 (Zeitdilatation).

Kritiker: Im Ruhesystem von Uhr 2 bewegt sich Uhr 1 und erfährt eine Zeitdilatation, also Uhr 1 läuft langsamer als Uhr 2. Das ist doch ein Widerspruch.

Skizze des „Versuchsaufbau“:



System K: (Ruhesystem Uhr 1)

$x_1(t) = l$: Uhr 1 ruht bei $x_1 = l$

$x_2(t) = vt$: Uhr 2 bewegt sich mit v .

E_1 : Uhr 1 in K
($x=1, t=0$)

Uhr 2 in K
($x=0, t=0$)

$$E_2: \quad \underline{(x=1, t = \frac{l}{v})} \qquad \underline{(x=1, t = \frac{l}{v})}$$

$$\Delta t_1 = \frac{l}{v} \text{ =Anzeige Uhr 1 bei Kollision} \qquad \Delta t_2 = \frac{l}{v}$$

$$\xrightarrow{LT} \quad x' = \gamma(x - vt), \quad t' = \gamma(t - \frac{x}{c^2}v)$$

	Uhr 1 in K'	Uhr 2 in K'	
$E_1:$	$(x' = \gamma l, t' = -\gamma \frac{vl}{c^2})$	$(x'=0, t'=0)$	Auflösung des Widerspruchs: Der Zeitnullpunkt wird verschoben.
$E_2:$	$(x' = 0, t' = \frac{1}{\gamma} \frac{l}{v})$	$(x' = 0, t' = \frac{1}{\gamma} \frac{l}{v})$	

$$\Delta t'_1 = \frac{1}{\gamma} \frac{l}{v} + \gamma \frac{vl}{c^2} = \gamma \frac{l}{v} \qquad \Delta t'_2 = \frac{1}{\gamma} \frac{l}{v} \text{ =Anzeige Uhr 2 bei Kollision}$$

Zeitdilatation von Uhr 2 in K:

$$\frac{\text{Eigenzeit der in } K' \text{ ruhenden Uhr 2}}{\text{Zeitdifferenz der Ereignisse Uhr 2 im System } K} = \frac{\Delta t'_2}{\Delta t_2} = \frac{1}{\gamma} < 1$$

$$= \frac{\Delta t'_2}{\Delta t_1} = \frac{\text{Anzeige von Uhr 2 bei Kollision}}{\text{Anzeige von Uhr 1 bei Kollision}}$$

=> „bewegte Uhr geht langsamer“

Zeitsilatation von Uhr 1 in K':

$$\frac{\text{Eigenzeit der in } K \text{ ruhenden Uhr 1}}{\text{Zeitdiff. der Ereignisse Uhr 1 im System } K'} = \frac{\Delta t_1}{\Delta t'_1} = \frac{1}{\gamma} < 1 : \text{bewegte Uhr geht langsamer}$$

$$\neq \frac{\Delta t_1}{\Delta t'_2} = \frac{\text{Anzeige Uhr 1}}{\text{Anzeige Uhr 2}} = \gamma$$

Die in K' vergangene Zeit zwischen den Ereignissen E_1 und E_2 ist nicht die von Uhr 2 angezeigte Zeit.

Welche Uhr schneller oder langsamer geht, hängt von der Wahl des Bezugssystems ab.

3.1.3 Zwillingsparadoxon

Ein Zwilling bleibt auf der Erde, der andere reist mit hoher Geschwindigkeit und kehrt zur Erde zurück. Auf der Erde ist mehr Zeit vergangen als im Raumschiff

Paradoxon: Vom Raumschiff aus betrachtet bewegt sich der Zwilling auf der Erde mit hoher Geschwindigkeit, also Zeitdilatation auf der Erde.

Lösung: Start und Ende der Reise ist die Erde, diese ist das gewählte Bezugssystem, wobei im Raumschiff die Zeitdilatation auftritt.

4. Mathematische Formulierung der SRT

Es ist bereits bekannt:

Vierervektor: $x^\mu = (x^0, x^1, x^2, x^3) = (ct, x, y, z)$

Lorenztransformation:

$$x'^\mu = \sum_{\nu=0}^3 \Lambda_{\nu}^{\mu} x^{\nu} \quad (\text{Matrix-Vektor-Multiplikation})$$

Fällt aufgrund der Einsteinschen Summenkonvention weg

Beispiel: $\Lambda_{\nu}^{\mu} = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ spezielle LT mit $\vec{v} = v\vec{e}_x$

Es gilt: $c^2 t'^2 - x'^2 - y'^2 - z'^2 = c^2 t^2 - x^2 - y^2 - z^2$

bzw.: $(x'^0)^2 - (x'^1)^2 - (x'^2)^2 - (x'^3)^2 = (x^0)^2 - (x^1)^2 - (x^2)^2 - (x^3)^2$

Bei positiven Vorzeichen in der zweiten Gleichung: $\|x'\|^2 = \|x\|^2$ Erhaltung der Norm, dann:

Λ als Drehmatrix würde die Norm erhalten

4.1. Minkowski-Raum

Definition: Der Minkowski-Raum ist ein vierdimensionaler reeller Vektorraum mit folgendem Skalarprodukt:

Seien a^μ, b^μ Vierervektoren, so ist das Skalarprodukt gegeben durch:

$$\begin{aligned} (\vec{a}, \vec{b}) &= \sum_{\mu=0}^3 a_{\mu} b^{\mu} = a_0 b^0 + a_1 b^1 + a_2 b^2 + a_3 b^3 \\ &= a^0 b^0 - a^1 b^1 - a^2 b^2 - a^3 b^3 \\ &= \eta_{\mu\nu} a^{\mu} b^{\nu} \end{aligned}$$

mit $\eta_{\mu\nu} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$

Hierbei gilt:

$b^\mu = (b^0, b^1, b^2, b^3)$: kontravarianter Vektor (hochgestellter Index)

$a_\mu = (a_0, a_1, a_2, a_3)$: kovarianter Vektor (tiefgestellter Index)

$\eta_{\mu\nu} = (a^0, -a^1, -a^2, -a^3)$

Beachte:

Das Skalarprodukt im Minkowski-Raum ist nicht positiv definit.

Euklidischer Raum: $(\vec{x}, \vec{x}) > 0$ für alle $\vec{x} \neq 0$, $(\vec{x}, \vec{x}) = 0 \Rightarrow \vec{x} = 0$

(Skalarprodukt positiv definit)

4.1.1. Schreibweisen im euklidischen und Minkowski-Raum

a) Skalarprodukt:

$$(\vec{a}, \vec{b}) = \sum_i a_i b_i$$

$$a_{\mu} b^{\mu} = \eta_{\mu\nu} a^{\mu} b^{\nu}$$

b) Matrix-Vektor-Multiplikation:

$$\vec{y} = \underline{A}\vec{x}, y_i = \sum_j A_{ij}x_j \quad y^\mu = A^\mu_\nu x^\nu$$

c) Matrixmultiplikation:

$$\underline{C} = \underline{A}\cdot\underline{B}, c_{ij} = \sum_k a_{ik}b_{kj} \quad c^\mu_\nu = A^\mu_\lambda B^\lambda_\nu$$

d) Transponierte Matrix:

$$(A^T)_{ij} = A_{ji} \quad (A^\mu_\nu)^T = A_\nu^\mu = \eta_{\nu\alpha}\eta^{\mu\beta}A^\alpha_\beta$$

Die Matrix $\eta_{\mu\nu} = \eta^{\mu\nu} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$ ermöglicht das herauf- und herunterziehen von Indizes.

4.1.2. Lorenztransformationen im Minkowski-Raum

Definition:

Die LT sind die Drehungen (orthogonale Transformationen) im Minkowski-Raum:

$$\Lambda_\lambda^\mu \Lambda^\lambda_\nu = \delta^\mu_\nu$$

$$(\Lambda^\mu_\lambda)^T$$

$$\Lambda_\lambda^\mu = \eta_{\lambda\alpha}\eta^{\mu\beta}\Lambda^\alpha_\beta$$

Beispiel:

$$a) \Lambda^\alpha_\beta = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Heraufziehen des zweiten Index:

$$\begin{aligned} \Lambda^{\alpha\mu} = \eta^{\beta\mu}\Lambda^\alpha_\beta &= \Lambda^\alpha_\beta\eta^{\beta\mu} = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & -\gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Herunterziehen des ersten Index:

$$\begin{aligned} \Lambda_\lambda^\mu = \eta_{\lambda\alpha}\Lambda^{\alpha\mu} &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & -\gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \gamma & \beta\gamma & 0 & 0 \\ \beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Damit gilt:

$$\Lambda_\lambda^\mu \Lambda^\lambda_\nu = \begin{pmatrix} \gamma & \beta\gamma & 0 & 0 \\ \beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & -\gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \\ = \begin{pmatrix} \gamma^2(1-\beta^2) & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \gamma^2(1-\beta^2) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = E_4 = \delta^\mu_\nu$$

$$\text{b) } \Lambda^\alpha_\beta = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & D \end{pmatrix} \text{ mit } DD^* = D^*D = E \\ \Rightarrow \Lambda_\lambda^\mu \Lambda^\lambda_\nu = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & D^* \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & D \end{pmatrix} = \delta^\mu_\nu$$

4.1.3. Kontra- und kovariante Vektoren

Sei $a^\mu \in V$ ein kontravarianter Vektor. Dann ist $a_\mu = \eta_{\mu\nu} a^\nu \in V^*$ ein kovarianter Vektor und ein Element des Drehraums V^* der 1-Formen $\varphi_a: V \rightarrow \mathbb{R}$ lineare Abbildung $a_\mu: b^\mu \rightarrow (\vec{a}, \vec{b}) = a_\mu b^\mu \in \mathbb{R}$.

Defintion: Kontravarianter Vierervektor

Jede vierkomponentige Größe a^μ , die sich unter Lorentz-Transformation mit der Lorentz-Matrix transformieren gemäß $a'^\mu = \Lambda^\mu_\nu a^\nu$, nennt man einen kontravarianten Tensor 1. Stufe (kontravarianter Vierervektor/ Lorentzvektor)

Sei a^μ ein kontravarianter Vektor mit $a'^\mu = \underbrace{\Lambda^\mu_\nu}_{\text{LT}} a^\nu$

$$a'_\mu = \eta_{\mu\alpha} a'^\alpha = \eta_{\mu\alpha} \Lambda^\alpha_\nu a^\nu = \underbrace{\eta_{\mu\alpha} \eta^{\nu\beta}}_{\Lambda_\mu^\beta} \Lambda^\alpha_\nu a_\beta = \underbrace{\Lambda_\mu^\nu}_{\text{Inv. LT}} a_\nu$$

Definition: Kovarianter Vierervektor

Jede vierkomponentige Größe a_μ , die sich mit der inversen LT transformiert gemäß $a'_\mu = \Lambda_\mu^\nu a_\nu$ heißt kovarianter Tensor 1. Stufe.

4.1.4. Transformation der Differentiale und Koordinatenableitungen

Sei x^μ ein kontravarianter Vektor, $x'^\mu = \Lambda^\mu_\nu x^\nu \Rightarrow dx'^\mu = \Lambda^\mu_\nu dx^\nu$

Die Differentiale dx^μ transformieren sich wie kontravariante Vektoren.

Sei $f = f(x^\mu)$ eine skalare Funktion, dann ist $df = \frac{\partial f}{\partial x^\mu} dx^\mu$

$$x'^\mu = \Lambda^\mu_\nu x^\nu \Rightarrow x^\mu = (\Lambda^{-1})^\mu_\nu x'^\nu$$

Wenn man nun diese Beziehung in die Beziehung für df einsetzt ergibt sich:

$$\frac{\partial}{\partial x^\mu}$$

$$df = \frac{\partial f}{\partial x'^{\mu}} dx'^{\mu} = \frac{\partial f}{\partial x^{\nu}} \underbrace{\frac{\partial x^{\nu}}{\partial x'^{\mu}}}_{(\Lambda^{-1})^{\nu}_{\mu}} dx'^{\mu} = \underbrace{\left[(\Lambda^{-1})^{\nu}_{\mu} \frac{\partial}{\partial x^{\nu}} \right]}_{\text{Transformation}} f dx'^{\mu}$$

Die Koordinatenableitungen: $\frac{\partial}{\partial x^{\mu}} \equiv \partial_{\mu}$ transformieren sich wie kovariante Vektoren.

4.1.5. Lorenz-Skalar

Ein Lorenz-Skalar ist eine reelle Größe, die invariant bleibt unter LT.

Beispiele:

a) Skalarprodukt zwischen Lorenz-Vektoren:

$$S = a_{\mu} b^{\mu}$$

$$S = a_{\alpha} \underbrace{\Lambda_{\mu}^{\alpha} \Lambda^{\mu}_{\beta}}_{\delta_{\alpha}^{\beta}} b^{\beta} = a_{\alpha} b^{\beta} \delta_{\alpha}^{\beta} = a_{\mu} b^{\mu} = S$$

b) Eigenzeit τ

$$ds^2 = dx_{\mu} dx^{\mu} = c^2 dt^2 - (d\vec{x})^2 \text{ ist invariant unter LT (Lorenz-Skalar)}$$

$$d\tau = \frac{1}{c} ds = \frac{1}{c} \sqrt{dx_{\mu} dx^{\mu}} \text{ ist invariant unter LT. Damit ist auch die Eigenzeit}$$

$$\tau = \int_{\tau_1}^{\tau_2} d\tau \text{ ein Lorenz-Skalar.}$$

4.2. Tensoralgebra

Definition: Ein Tensor vom Typ $\binom{r}{s}$ ist eine Multilineare Abbildung.

$$T: \underbrace{V^* \times V^* \times \dots \times V^*}_{r\text{-mal}} \times \underbrace{V \times V \times \dots \times V}_{s\text{-mal}} \rightarrow \mathbb{R}$$

$$\underbrace{(\varphi, \chi, \dots, \omega)}_{r\text{-mal}}; \underbrace{(\mu, \nu, \dots, w)}_{s\text{-mal}} \mapsto T(\varphi, \chi, \dots, \omega, \mu, \nu, \dots, w) \in \mathbb{R}$$

Bezeichnung:

T heißt r-fach kontra- und s-fach kovarianter Tensor.

Multilinear. Linear in jedem Argument (bei Festhalten der Übrigen)

Die Menge aller Tensoren des Typs $\binom{r}{s}$ bildet einen Vektorraum V_s^r .

Indeschreibweise:

$$T^{\alpha_1, \dots, \alpha_r}_{\beta_1, \dots, \beta_s}: T^{\alpha_1, \dots, \alpha_r}_{\beta_1, \dots, \beta_s} \varphi_{\alpha_1} \chi_{\alpha_2} \dots \omega_{\alpha_r} \mu^{\beta_1} \nu^{\beta_2} \dots w^{\beta_s} \in \mathbb{R}$$

Tensorprodukt (direktes Produkt):

$$T \in V_s^r; S \in V_{s'}^{r'}$$

$$T \otimes S \in V_s^r \times V_{s'}^{r'} = V_{s+s'}^{r+r'}$$

$$T^{\alpha_1 \dots \alpha_r}_{\beta_1 \dots \beta_s} S^{\alpha'_1 \dots \alpha'_r}_{\beta'_1 \dots \beta'_s} = U^{\alpha_1 \dots \alpha_r, \alpha'_1 \dots \alpha'_r}_{\beta_1 \dots \beta_s, \beta'_1 \dots \beta'_s}$$

Tensorverjüngung (Kontraktion):

In Komponenten dargestellt: Summation über gleiche Indices

$$T^{\alpha_1 \dots \alpha_r}_{\beta_1 \dots \beta_s} \in V_s^r; \quad T^{\alpha_1 \dots \beta_j \dots \alpha_r}_{\beta_1 \dots \beta_j \dots \beta_s} = Sp_j^k T \in V_{s-1}^{r-1}$$

kte Position

↖ ↗
k-ter kontravarianter und j-ter kovarianter
Index wird gleichgesetzt und aufsummiert

Beispiele:

Seien a^μ, b^μ Vierervektoren so gilt:

a^μ und $b^\mu \in V_0^1$ (kontravariante Vektoren)

$a_\mu = \eta_\mu^\nu a_\nu \in V_1^0$ (kovarianter Vektor)

$a^\mu b^\nu \in V_0^2$ (direktes Produkt, kontravarianter Tensor 2.Stufe)

$c_\nu^\mu = a^\mu b_\nu \in V_1^1$ (1-fach kovarianter 1-fach kontravarianter Tensor)

$c_\mu^\mu \in V_0^0 = \mathbb{R}$ (Kontraktion, Tensor 0.ter Stufe)

4.2.1. Tensor Transformationen

Sei die Transformation der kovarianten und kontravarianten Basisvektoren gegeben

durch: $e_{\alpha'} = A_{\alpha'}^\alpha e_\alpha; \quad \omega^{\beta'} = A_{\beta'}^\beta \omega^\beta$

$$T = T^{\alpha_1 \dots \alpha_r}_{\beta_1 \dots \beta_s} e_{\alpha_1} \dots e_{\alpha_r} \omega^{\beta_1} \dots \omega^{\beta_s}$$

$$= T^{\alpha'_1 \dots \alpha'_r}_{\beta'_1 \dots \beta'_s} e_{\alpha'_1} \dots e_{\alpha'_r} \omega^{\beta'_1} \dots \omega^{\beta'_s}$$

Durch gleichsetzen der zwei Zeilen und Einsetzen der Definition erhält man

$$T^{\alpha'_1 \dots \alpha'_r}_{\beta'_1 \dots \beta'_s} = T^{\alpha_1 \dots \alpha_r}_{\beta_1 \dots \beta_s} A_{\alpha_1}^{\alpha'_1} \dots A_{\alpha_r}^{\alpha'_r} A_{\beta_1}^{\beta'_1} \dots A_{\beta_s}^{\beta'_s}$$

A beziehungsweise A^{-1} für jeden Ko- bzw. Kontravarianten Index.

4.2.2. Lorentz-Tensoren

- Vektoren aus \mathbb{R}^4 (Vierervektoren)

- $A^\mu_\nu = \Lambda^\mu_\nu$ ist die LT

- Metrischer Tensor ist: $g_{\mu\nu} = \eta_{\mu\nu} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$

- $x_\mu = \eta_{\mu\nu} x^\nu$

- Infinitesimales Wegelement: $ds^2 = g_{\mu\nu} dx^\mu dx^\nu = \eta_{\mu\nu} dx^\mu dx^\nu = dx_\mu dx^\mu$

- Differentialoperator: $\partial_\mu = \left(\frac{\partial}{\partial x^\mu}\right) = \left(\frac{\partial}{\partial(ct)}, \frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z}\right)$ ist der Vierergradient

Wenn man ihn nun auf einen Lorentz-Skalar φ anwendet:

$\partial_\mu \varphi \equiv \varphi_{,\mu}$ ist kovarianter Vektor.

Anwendung auf einen Vierervektor a^μ :

a) $\partial_\mu a^\mu$ ist Lorentz-Skalar (Viererdivergenz) $[div \vec{A} = \vec{\nabla} \cdot \vec{A} \text{ in } \mathbb{R}^3]$

b) $\partial_\nu a_\mu - \partial_\mu a_\nu$ ist antisymmetrischer kovarianter Tensor 2. Stufe (Viererrotation)

$[rot \vec{A} = \vec{\nabla} \times \vec{A} \text{ in } \mathbb{R}^3]$

4.2.3. Das Differential der Eigenzeit

Im Ruhesystem eines in einem Inertialsystem ungleichförmig bewegten Teilchen gilt:

$$dx = dy = dz = 0 \Rightarrow ds^2 = c^2 d\tau^2$$

ds^2 ist Lorentz-invariant, im Inertialsystem lautet es:

$$\begin{aligned} ds^2 &= dx_\mu dx^\mu = c^2 dt^2 - dx^2 - dy^2 - dz^2 \\ &= c^2 dt^2 - v^2(t) dt^2 \\ &= c^2 \left(1 - \frac{v^2(t)}{c^2}\right) dt^2 \\ &\stackrel{!}{=} c^2 d\tau^2 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow d\tau = \sqrt{1 - \beta^2(t)} dt = \frac{dt}{\gamma(t)}$$

Integration liefert Eigenzeit:

$$\int_{t_1}^{t_2} d\tau = \int_{t_1}^{t_2} \sqrt{1 - \beta^2(t)} dt < t_2 - t_1$$

Eigenzeit ist Lorentz-Skalar aber wegabhängig!

5. Relativistische Mechanik

Newton'sche Mechanik ist nicht kovariant unter LT.

Beispiel: konst. Beschleunigung $a \Rightarrow v(t) = at > c$ für $t > \frac{c}{a}$

Ziel: Formulierung der Lorentzkovarianten Mechanik, die für $v \ll c$ in die Newton'sche Mechanik übergeht.

Wir betrachten ein Punktteilchen in der 4-dimensionalen Raumzeit: $x^\mu(t) = \begin{pmatrix} ct \\ \vec{x}(t) \end{pmatrix}$ ist kontravarianter Vierervektor.

5.1. Vierervektoren

5.1.1 Vierergeschwindigkeit

t ist kein Lorentz-Skalar $\Rightarrow \frac{dx^\mu}{dt}$ ist nicht Lorentz-kovariant (kein Vierervektor)

Eigenzeit τ ist Lorentz-Skalar $\Rightarrow u^\mu = \frac{dx^\mu}{d\tau}$ ist kontravarianter Vierervektor (Lorentzskalar 1. Stufe)

$$u^\mu = \gamma(t) \frac{dx^\mu}{dt} = \gamma \begin{pmatrix} c \\ \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{pmatrix}$$

$$u_\mu = \eta_{\mu\nu} u^\nu = \gamma \begin{pmatrix} c \\ -\dot{x} \\ -\dot{y} \\ -\dot{z} \end{pmatrix}$$

Kontraktion:

$$u_\mu u^\mu = \gamma^2 c^2 - \gamma^2 \vec{v}^2 = \gamma^2 c^2 (1 - \beta^2) = c^2 > 0 \text{ ist Lorentz-Skalar}$$

$$u_\mu u^\mu > 0 \Rightarrow u^\mu \text{ ist zeitartiger Vektor.}$$

5.1.2 Viererbeschleunigung

$$b^\mu = \frac{du^\mu}{d\tau} = \frac{d^2 x^\mu}{d\tau^2} \text{ (kontravarianter Vierervektor)}$$

$$b^\mu = \gamma \frac{du^\mu}{dt} = \gamma \frac{d}{dt} \left(\gamma \begin{pmatrix} c \\ \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{pmatrix} \right) = \gamma \dot{\gamma} \begin{pmatrix} c \\ \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{pmatrix} + \gamma^2 \begin{pmatrix} 0 \\ \ddot{x} \\ \ddot{y} \\ \ddot{z} \end{pmatrix}$$

Wobei für $\dot{\gamma}$ gilt:

$$\dot{\gamma} = \frac{d}{dt} \frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}} = \gamma^3 \vec{\beta} \cdot \dot{\vec{\beta}} = \gamma^3 \frac{\vec{v} \cdot \dot{\vec{v}}}{c^2}$$

Wenn man dies oben einsetzt ergibt sich:

$$b^\mu = \gamma^4 \frac{\vec{v} \cdot \dot{\vec{v}}}{c^2} \begin{pmatrix} c \\ \vec{v} \end{pmatrix} + \gamma^2 \begin{pmatrix} 0 \\ \dot{\vec{v}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \gamma^4 \frac{\vec{v} \cdot \dot{\vec{v}}}{c^2} \\ \gamma^2 \dot{\vec{v}} + \gamma^4 \frac{\vec{v} \cdot \dot{\vec{v}}}{c^2} \cdot \vec{v} \end{pmatrix}; \quad b^\mu \xrightarrow{v \ll c} \begin{pmatrix} 0 \\ \dot{\vec{v}} \end{pmatrix}$$

5.1.3 Vierer-Impuls

Die (Ruhe-)Masse m eines Teilchens ist Lorentz-Skalar

$$p^\mu = m u^\mu = m \gamma \begin{pmatrix} c \\ \vec{v} \end{pmatrix}$$

$$\text{Nicht: } m(\gamma) = m_0 \cdot \gamma = \frac{m_0}{\sqrt{1-\beta^2}}$$

5.1.4 Vierer-Kraft

$$\text{Newton: } \vec{F}^N = \dot{\vec{p}}$$

$$F^\mu = \frac{dp^\mu}{d\tau} = \gamma \underbrace{\frac{dp^\mu}{dt}} = m b^\mu = \begin{pmatrix} \frac{m}{c} \gamma^4 \vec{v} \cdot \dot{\vec{v}} \\ m \gamma^2 \dot{\vec{v}} + m \gamma^4 \frac{\vec{v} \cdot \dot{\vec{v}}}{c^2} \cdot \vec{v} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{m}{c} \gamma^4 \vec{v} \cdot \dot{\vec{v}} \\ \gamma \vec{F}^N \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \frac{dp^0}{dt} \\ \dot{\vec{p}}^N = \vec{F}^N \end{pmatrix}$$

$$\frac{1}{c} \gamma \vec{v} \cdot \vec{F}^N = \gamma^2 \frac{m}{c} \vec{v} \cdot \dot{\vec{v}} + \gamma^4 \frac{v}{c^2} \frac{m}{c} \vec{v} \cdot \dot{\vec{v}} = [\gamma^2 + \gamma^4 \beta^2] \frac{m}{c} \vec{v} \cdot \dot{\vec{v}} = \gamma^4 \frac{m}{c} \vec{v} \cdot \dot{\vec{v}} = F^0$$

$$F^\mu = \begin{pmatrix} \gamma \frac{\vec{v} \cdot \vec{F}^N}{c} \\ \gamma \vec{F}^N \end{pmatrix} = m b^\mu = \begin{pmatrix} \frac{m}{c} \gamma^4 \vec{v} \cdot \dot{\vec{v}} \\ \gamma^2 m \dot{\vec{v}} + \gamma^4 \frac{\vec{v} \cdot \dot{\vec{v}}}{c^2} m \vec{v} \end{pmatrix} \quad \text{Viererkraft}$$

⇒ Relativistische Bewegungsgleichung

$$\vec{F}^N = \vec{F}(\vec{x}, \vec{v}, t) \Rightarrow \text{DGL für } \vec{x}(t)$$

Es gilt:

$$F^0 = m \frac{du^0}{d\tau} = \frac{m \gamma d}{dt} (\gamma c) = \gamma \frac{\vec{v} \cdot \vec{F}^N}{c}$$

5.1.5 Beispiel: Lösung der relativistischen Bewegungsgleichung

Eine Rakete, die in ihrem Ruhesystem konstant beschleunigt wird, mit $a=g$.

Inertialsystem: $K(\text{Erde})$

Ruhesystem der Rakete: K'

$$b^\mu = \begin{pmatrix} 0 \\ g \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow b^\mu = \begin{pmatrix} \gamma & \beta\gamma & 0 & 0 \\ \beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} b'^\mu$$

$$b_x = \gamma \cdot g = \frac{d}{d\tau} u_x = \frac{d}{dt} (\gamma v) \Rightarrow g = \frac{d}{dt} (\gamma v)$$

Anfangsbedingung: $x(t=0) = 0, v(t=0) = 0$

$$\gamma v = gt = \gamma \frac{dx}{dt} \Rightarrow \frac{dx}{dt} = c \beta = \sqrt{1 - \beta^2} gt \quad |^2$$

$$c^2 \beta^2 = (1 - \beta^2) g^2 t^2$$

$$(c^2 + g^2 t^2) \beta^2 = g^2 t^2$$

$$\beta = \frac{gt}{\sqrt{c^2 + g^2 t^2}} = \frac{v}{c} \Rightarrow v(t) = \frac{gt}{\sqrt{1 + \frac{g^2 t^2}{c^2}}} < c$$

$$\Rightarrow x(t) = \int_0^t v(\tilde{t}) d\tilde{t} = \left[c \sqrt{t^2 + \frac{c^2}{g^2}} \right]_0^t = c \sqrt{t^2 + \frac{c^2}{g^2}} - \frac{c^2}{g} = \frac{c^2}{g} \left[\sqrt{1 + \left(\frac{gt}{c}\right)^2} - 1 \right] \approx \frac{g}{2} t^2$$

5.2 Relativistische Energie

Es gilt:

$$\frac{dW}{dt} = \vec{F}^N \cdot \frac{d\vec{x}}{dt} = \vec{v} \cdot \vec{F}^N = \frac{d}{dt} (m\gamma c^2)$$

Damit ergibt sich:

$$W = \gamma m c^2 = E \quad (\text{relativistische Energie!})$$

Hierbei wird die Integrationskonstante so gewählt, dass die Energie des ruhenden Teilchens $=mc^2$

$$E = \gamma m c^2 = c p^0 \Rightarrow p^0 = \frac{E}{c}$$

$$p^\mu = \begin{pmatrix} \frac{E}{c} \\ m\gamma \vec{v} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} E \\ \vec{p} \end{pmatrix} \quad \text{Energie-Impuls-Vektor}$$

$$p_\mu p^\mu = \frac{E^2}{c^2} - \vec{p}^2 = [\text{im Ruhesystem des Teilchens}] = m^2 c^2$$

$$\Rightarrow E^2 = m^2 c^4 + c^2 p^2$$

$$E = \sqrt{m^2 c^4 + c^2 p^2} \quad (\text{relativistischer Energiesatz})$$

Taylorreihe für kleine Impulse:

$$E = mc^2 \sqrt{1 + \frac{\vec{p}^2}{m^2 c^2}} \approx mc^2 \left(1 + \frac{p^2}{2m^2 c^2} + \dots \right) = \underbrace{m^2 c^2}_{\text{Ruheenergie}} + \underbrace{\frac{p^2}{2m}}_{\text{Kin. Energie}} + O(p^4)$$

$$m > 0 \Rightarrow E \xrightarrow{v \rightarrow c} \infty$$

⇒ Teilchen mit nicht-verschwindender Ruhemasse bewegen sich langsamer als Licht.

Photonen: Photonen haben keine Ruhemasse ($m=0$)

$$p_\mu p^\mu = \frac{E^2}{c^2} - \vec{p}^2 \stackrel{!}{=} 0 \Rightarrow E = c|\vec{p}| = \hbar\omega = \frac{hc}{\lambda}$$

$$\vec{p} = \hbar\vec{k}; \quad E = \hbar\omega = h\nu$$

$$p^\mu = \begin{pmatrix} \frac{\hbar\omega}{c} \\ \hbar\vec{k} \end{pmatrix} = \hbar \underbrace{\begin{pmatrix} \frac{\omega}{c} \\ \vec{k} \end{pmatrix}}_{:=k^\mu} = \hbar k^\mu \quad \text{rel. Wellenvektor}$$

Ohne äußere Kraft ist der Viererimpuls (Energie-Impuls-Vektor) erhalten:

$$\frac{d}{d\tau} p^\mu = \frac{d}{d\tau} \begin{pmatrix} \frac{E}{c} \\ \vec{p} \end{pmatrix} = F^\mu = 0$$

Für Stöße zwischen zwei Teilchen:

$$p_1^\mu + p_2^\mu = p_1'^\mu + p_2'^\mu \quad \text{Impulserhaltungssatz (gilt auch für Photonen)}$$

⇒ Compton-Streuung)

5.2.1 Äquivalenz von Masse und Energie

$$p^\mu = \begin{pmatrix} \frac{E}{c} \\ \vec{p} \end{pmatrix} \text{ mit } \vec{p} = m\gamma\vec{v}$$

p^μ ist ein Vierervektor, also gelten die Lorentztransformationen (wie für x^μ)
Spezielle LT in x-Richtung:

$$x^\mu \Rightarrow ct = \gamma(ct' + \beta x')$$

$$x = \gamma(x' + \beta ct')$$

$$p^\mu \Rightarrow \frac{E}{c} = \gamma\left(\frac{E'}{c} + \beta p'_x\right)$$

$$p_x = \gamma\left(p'_x + \beta \frac{E'}{c}\right)$$

Im Ruhesystem des Teilchens gilt: $p'_x = 0 \rightarrow E'_0 = E_0$

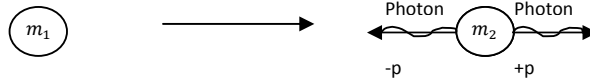
$$\Rightarrow E = \gamma E_0$$

$$p_x = \gamma \beta \frac{E_0}{c} = \gamma \frac{v E_0}{c^2} \stackrel{\text{Rel. Impuls}}{=} \gamma m v$$

$$E_0 = mc^2$$

Ruheenergie (Energie im Ruhesystem)
Keine Integrationskonstante möglich!!!!

Betrachte Teilchen mit Masse m_1 , das 2 Photonen im entgegengesetzter Richtung emittiert (so dass kein Rückstoß möglich):



Erhaltung des Vierervektors:

$$\begin{pmatrix} \frac{E_1}{c} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} |\vec{p}| \\ -\vec{p} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{E_2}{c} \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} |\vec{p}| \\ \vec{p} \end{pmatrix} \Rightarrow E_2 = E_1 - 2c|\vec{p}| < E_1$$

$$m_2 c^2 = m_1 c^2 - 2c|\vec{p}|$$

$$m_2 = m_1 - 2 \frac{|\vec{p}|}{c}$$

$$= m_1 - 2 \frac{E_{\text{Photon}}}{c^2}$$

Abgestrahlte Energie (Photon = elektromagnetische Strahlung) verringert die Ruhemasse der Teilchen (z.B. angeregtes Atom)

Jede Form von Energie kann einer trägen Masse zugeordnet werden, nach der Vorschrift:

$$E = mc^2$$

Beispiele:

- 1) Angeregte Atome/Moleküle sind schwerer als Atome/Moleküle im Grundzustand!
Proton und Elektron:

$$m_p + m_e = 1,67261 \cdot 10^{-27} \text{ kg} + 9,11 \cdot 10^{-31} = 1,67352 \cdot 10^{-27} \text{ kg}$$

Für das Wasserstoffatom im Grundzustand gilt:

$$m_H = m_p + m_e - \frac{13,6 \text{ eV}}{c^2} = 1,67352 \cdot 10^{-27} \text{ kg} - \underbrace{2,42 \cdot 10^{-35} \text{ kg}}_{\approx 10^{-8} m_p}$$

- 2) Massendefekt im Atomkern:

Gesamtmasse von Atome ist kleiner als die Summe der Massen der Protonen und Neutronen. Massendefekt ist $\frac{E_{\text{Bindungsenergie}}}{c^2}$ der starken Wechselwirkung.

$$m(A, Z) = Z \cdot m_p + (A - Z)m_N + \frac{E_{\text{Bind}}}{c^2} \rightarrow E_{\text{Bind}} < 0$$

$$^{12}\text{C}: A=12, Z=6, N=6$$

$$\frac{1}{12} m(^{12}\text{C}) = 1,6605 \cdot 10^{-27} \text{ kg} \text{ (atomare Masseneinheit)}$$

$$\frac{1}{12}(6m_p + 6m_n) = \frac{1}{2}(1,67261 \cdot 10^{-27} + 1,67482 \cdot 10^{-27}) = 1,67372 \cdot 10^{-27} \text{ kg}$$

Das bedeutet, dass 0,8% der Masse von ^{12}C die Bindungsenergie ist.

- 3) Paarerzeugung/Vernichtung von Teilchen und Antiteilchen unter Vernichtung/Entstehung von Photonen (γ)

$$e^+ + e^- \leftrightarrow 2\gamma ; E_\gamma = m_e c^2 = 8,2 \cdot 10^{-14} \text{ J} = 512 \text{ keV}$$

Dieser Betrag ist üblicherweise größer, wenn die beiden Teilchen auch noch kinetische Energie haben.

Hier wird 100% der Masse in Energie umgewandelt

5.3 Drehimpulstensor und Drehmoment

Klassische Mechanik: $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$

Wenn man dies in Komponenten (kontravariant) schreibt ergibt sich:

$$L^i = x^j p^k - x^k p^j \quad \text{mit } (i,j,k)=(1,2,3) \text{ und zyklische Permutationen}$$

Definition eines Lorentz-kovarianten Drehimpulses:

$$L^{\mu\nu} = x^\mu p^\nu - x^\nu p^\mu = -L^{\nu\mu} \quad (\text{antisym. kontravarianter Tensor 2.Stufe})$$

klassisches Drehmoment: $\vec{M} = \frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r} \times \vec{F}^N$

kovariant: $\frac{d}{d\tau} L^{\mu\nu} = \frac{d}{d\tau} (x^\mu p^\nu - x^\nu p^\mu)$

$$= \cancel{u^\mu} \underbrace{p^\nu}_{m u^\nu} + x^\mu \underbrace{\frac{dp^\nu}{d\tau}}_{\vec{F}} - \cancel{u^\nu} p^\mu - x^\nu \underbrace{\frac{dp^\mu}{d\tau}}_{F^\mu} = x^\mu F^\nu - x^\nu F^\mu$$

$$M^{\mu\nu} := \frac{d}{d\tau} L^{\mu\nu} = x^\mu F^\nu - x^\nu F^\mu \quad \text{mit } F^\mu = \gamma \begin{pmatrix} \vec{F}^N \cdot \frac{\vec{v}}{c} \\ \vec{F}^N \end{pmatrix}$$

Dies ist ein kontravarianter Tensor 2. Stufe.

5.4 Relativistische Erhaltungssätze

Wir betrachten ein System aus N Massenpunkten, die keinen äußeren Kräften unterliegen:

Erhaltungsgrößen in der klassischen Mechanik: Gesamtimpuls, -drehimpuls, -energie

Erhaltungsgrößen in der SRT: $\sum_{i=1}^N p_i^\mu = \text{const.} \Rightarrow E = \sum_{i=1}^N E_i = \text{const.}$

$$P = \sum_{i=1}^N \vec{F}_i = \sum_{i=1}^N m_i x_i \vec{v}_i = \text{const.}$$

6. Kovariante Formulierung der Elektrodynamik

$$\Rightarrow \vec{E} = -\vec{\nabla}\varphi - \dot{\vec{A}} \quad (\text{hierbei hat } \vec{A} \text{ 3 Komponenten und } \varphi \text{ eine})$$

Sowohl das skalare Potential als auch das Vektorpotential sind nicht eindeutig (Eichfreiheit):

$$\vec{A}' = \vec{A} + \vec{\nabla}\chi \Rightarrow \vec{\nabla}x\vec{A}' = \vec{\nabla}x\vec{A} + \underbrace{\vec{\nabla}x(\vec{\nabla}\chi)}_{=0} = \vec{\nabla}x\vec{A} = \vec{B}$$

$$\vec{E} = -\vec{\nabla}\varphi - \dot{\vec{A}}' + \vec{\nabla}\dot{\chi} = -\vec{\nabla}(\underbrace{\varphi - \dot{\chi}}_{\varphi'}) - \dot{\vec{A}}' \quad \text{hierbei ist } \chi(\vec{r}, t) \text{ die Eichfunktion}$$

$$(\vec{A}, \varphi) \rightarrow (\vec{A}', \varphi'): \text{Eichtransformation}$$

6.2.2 Inhomogene Maxwellgleichungen (Erregungsgleichungen) (im Vakuum)

$$\begin{aligned} \vec{\nabla}x\vec{B} &= \mu_0 (\vec{j} + \epsilon_0 \dot{\vec{E}}) \\ \frac{1}{\mu_0} \vec{\nabla}x\vec{B} - \epsilon_0 \dot{\vec{E}} &= \vec{j} \\ \vec{\nabla} \cdot \vec{E} &= \frac{\rho}{\epsilon_0} \end{aligned}$$

Einsetzen der Potentiale:

$$\vec{\nabla}x \left(\vec{\nabla}x \frac{1}{\mu_0} \vec{A} \right) + \epsilon_0 (\vec{\nabla}\dot{\varphi} + \ddot{\vec{A}}) = \vec{j}$$

$$\vec{\nabla} \cdot (-\vec{\nabla}\varphi - \dot{\vec{A}}) = \frac{\rho}{\epsilon_0}$$

$$\Rightarrow \vec{\nabla} \left(\vec{\nabla} \cdot \frac{1}{\mu_0} \vec{A} \right) - \frac{1}{\mu_0} \Delta \vec{A} + \epsilon_0 \vec{\nabla}\dot{\varphi} + \epsilon_0 \ddot{\vec{A}} = \vec{j}$$

$$\Rightarrow \epsilon_0 \ddot{\vec{A}} - \frac{1}{\mu_0} \Delta \vec{A} + \vec{\nabla} \left(\epsilon_0 \dot{\varphi} + \frac{1}{\mu_0} \vec{\nabla} \cdot \vec{A} \right) = \vec{j}$$

Eichfreiheit (Lorentzbedingung):

Die Potentiale können so gewählt werden, dass

$$\underbrace{\epsilon_0 \mu_0}_{\frac{1}{c^2}} \dot{\varphi} + \vec{\nabla} \cdot \vec{A} = 0$$

Eichfunktion $\chi(\vec{x}, t)$ ist Lösung der DGL

$$\begin{aligned} \frac{1}{c^2} \ddot{\chi} - \Delta \chi &= g(\vec{x}, t) = \frac{1}{c^2} \dot{\varphi} + \vec{\nabla} \cdot \vec{A} \\ \Rightarrow \frac{1}{c^2} \frac{\partial^2 \varphi}{\partial t^2} + \vec{\nabla} \cdot \vec{A} &= 0 \end{aligned}$$

6.2.3 Viererpotential und kovariante Ableitung

Viererpotential: $A^\mu := \begin{pmatrix} \varphi \\ c \\ \vec{A} \end{pmatrix}$

Kovariante Ableitungen:

$$\partial_\mu = \frac{\partial}{\partial x^\mu} = \begin{pmatrix} 1 & \frac{\partial}{\partial t} \\ \vec{\nabla} \end{pmatrix}$$

Lorentz-Eichung: $\partial_\mu A^\mu = 0$

Die Lorentz-Eichung kann in jedem Bezugssystem gewählt werden; damit ist $\partial_\mu A^\mu = 0$ ein Lorentz-Skalar.

=> A^μ ist kontravarianter Lorentz-Tensor 1. Stufe (=Vierervektor)

Beispiel: Spezielle LT in x-Richtung

$$\begin{array}{ll} ct' = \gamma(ct - \beta x) & \rightarrow \quad \frac{1}{c} \varphi' = \gamma \left(\frac{1}{c} \varphi - \beta A_x \right) \\ x' = \gamma(x - \beta ct) & \quad A'_x = \gamma \left(A_x - \beta \frac{1}{c} \varphi \right) \\ y' = y & \quad A'_y = A_y \\ z' = z & \quad A'_z = A_z \end{array}$$

Annahme: System K: nur statisches E-Feld $\vec{E} = -\vec{\nabla}\varphi$, aber kein \vec{B} -Feld
 System K': Der Beobachter im bewegten System sieht auch ein \vec{B} -Feld
 $\vec{B} = \vec{\nabla}x\vec{A}$ (falls φ auch von y oder z abhängt)

$$\begin{array}{l} \text{K: } \varphi = -E_0 z \Rightarrow \vec{E} = E_0 \vec{e}_z, \vec{A} = 0 \\ \text{K': } A'_x = -\gamma \beta \frac{1}{c} \varphi = \gamma v E_0 z = \gamma v E_0 z' \\ \Rightarrow \vec{B}' = \vec{\nabla}x\vec{A}' = \gamma v E_0 \vec{e}_y = \frac{v E_0}{\sqrt{1-\beta^2}} \vec{e}_y \Rightarrow v \text{ ist die Relativ-} \\ \text{geschwindigkeit der} \\ \text{Systeme} \end{array}$$

in Lorentz-Eichung:

$$\partial_\mu A^\mu = 0 = \frac{1}{c} \frac{\partial \varphi}{\partial t} + \vec{\nabla} \cdot \vec{A}$$

$$\underbrace{-\vec{\nabla} \cdot \vec{A}}_{\frac{1}{c^2} \ddot{\varphi}} - \Delta \varphi = \frac{\rho}{\epsilon_0}$$

$$\frac{1}{c^2} \frac{\partial^2 \varphi}{\partial t^2} - \Delta \frac{\varphi}{c} = \underbrace{\partial_\mu \partial^\mu \frac{\varphi}{c}}_{:=\square} = \square \frac{\varphi}{c} = \frac{1}{c \epsilon_0} \rho = \sqrt{\frac{\mu}{\epsilon_0}} \rho \quad \square := \frac{1}{c^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2} - \vec{\nabla}^2$$

$$\frac{1}{c^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2} - \Delta \vec{A} + (\dots) \stackrel{\text{Ist 0}}{=} \partial_\mu \partial^\mu \vec{A} = \square \vec{A} = \mu_0 \vec{j}$$

$$\left(\frac{1}{c^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2} - \Delta\right) A^\mu = \square A^\mu = \begin{pmatrix} \mu_0 \rho \\ \epsilon_0 \vec{j} \end{pmatrix} = \mu_0 \begin{pmatrix} c\rho \\ \vec{j} \end{pmatrix} := \mu_0 j^\mu$$

Viererstrom:
Kontravarianter Tensor 1. Stufe
(Vierervektor)

Viererstrom: $j^\mu := \begin{pmatrix} c\rho \\ \vec{j} \end{pmatrix}$ (Vierervektor)

$\Rightarrow \partial_\mu j^\mu = \dot{\rho} + \vec{\nabla} \cdot \vec{j}$ ist Lorentzskalar.

$\vec{\nabla} \times \vec{B} = \mu_0 (\vec{j} + \epsilon_0 \dot{\vec{E}})$

$\Rightarrow \vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{B}) = 0 = \mu_0 \left(\vec{\nabla} \cdot \vec{j} + \epsilon_0 \underbrace{\vec{\nabla} \cdot \dot{\vec{E}}}_{=\frac{1}{\epsilon_0} \dot{\rho}} \right)$

Kontinuitätsgleichung:

$\partial_\mu j^\mu = \dot{\rho} + \vec{\nabla} \cdot \vec{j} = 0$ gilt in allen Inertialsystemen

6.3. Kovariante Formulierung der E-Dynamik

6.3.1. Vierervektoren in der E-Dynamik

- Viererpotential A^μ in der Lorentzzeichnung:

$$A^\mu = \begin{pmatrix} \frac{\varphi}{c} \\ \vec{A} \end{pmatrix}$$

mit $\partial_\mu A^\mu = \frac{1}{c^2} \dot{\varphi} + \vec{\nabla} \cdot \vec{A} = 0$ (Lorentz-Skalar)

- Viererstrom j^μ :

$$j^\mu = \begin{pmatrix} c\rho \\ \vec{j} \end{pmatrix}$$

wobei ρ : Ladungsdichte

$\vec{j} = \rho \cdot \vec{v}$: Stromdichte (nicht relativistisch)

$$j^\mu = \rho_0 u^\mu = \rho_0 \gamma \begin{pmatrix} c \\ \vec{v} \end{pmatrix}$$

j^μ : Lorentz-Vektor: $\Rightarrow \partial_\mu j^\mu = \dot{\rho} + \vec{\nabla} \cdot \vec{j} = 0$ (Lorentz-Skalar gilt in allen

IS)

Kontinuitätsgleichung

6.3.2 Kovariante Form der Maxwell-Gleichungen für die Potentiale

$$\underbrace{-\vec{\nabla} \cdot \dot{\vec{A}}}_{\frac{1}{c^2} \dot{\varphi}} - \Delta\varphi = \frac{1}{\epsilon_0} \rho \Rightarrow \frac{1}{c^2} \frac{d^2 \varphi}{dt^2} - \frac{\Delta\varphi}{c} = \underbrace{\partial_\mu \partial^\mu}_{:=\square} \frac{\varphi}{c} = \square \frac{\varphi}{c} = \frac{1}{c\epsilon_0} \rho = \mu_0 c \rho$$

$$\frac{1}{c^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2} \vec{A} - \Delta \vec{A} = \partial_\mu \partial^\mu \vec{A} = \mu_0 \vec{j}$$

=> Äquivalent zu den 4 Maxwell'schen Gleichungen:

$$\partial_\mu \partial^\mu A^\nu = \square A^\nu = \mu_0 \begin{pmatrix} c\rho \\ \vec{j} \end{pmatrix} = \mu_0 j^\nu$$

Im Vakuum ($j^\mu = 0$): $\square A^\nu = 0$

Lösung der Wellengleichung: Superposition ebener Wellen:

$$f(x^\mu) = e^{-ik_\mu x^\mu} = e^{i(\vec{k}\vec{x} - \omega t)} \quad \text{mit } k_\mu = \begin{pmatrix} \omega \\ c \\ \vec{k} \end{pmatrix} \text{ kovarianter Wellenvektor}$$

$$\text{denn } \square f(x^\mu) = \left(\frac{1}{c^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2} - \Delta \right) f(x^\mu) = \underbrace{\frac{\omega^2}{c^2} - \vec{k}^2}_{=0} f(x^\mu) \stackrel{!}{=} 0$$

$\omega = c|\vec{k}| \Rightarrow k^\mu \text{ ist lichtartig}$

$$A^\nu(x^\mu) = \int_{\mathbb{R}^4} \underbrace{\tilde{A}^\nu(k^\mu)}_{\substack{\text{frei} \\ \text{wählbar}}} \cdot \delta(k_0^2 - \vec{k}^2) \cdot e^{-ik_\mu x^\mu} d^4 k$$

6.3.3. Elektrisches und magnetisches Feld

$$\left. \begin{aligned} \vec{E} &= -(\vec{\nabla}\varphi + \dot{\vec{A}}) \\ \vec{B} &= \vec{\nabla} \times \vec{A} \end{aligned} \right\} \text{ nicht Lorentz-Kovariant}$$

Frage: Können wir die Maxwellgleichungen auch für die Felder in kovariante Form schreiben?

Ja, aber wir benötigen Lorentz-Tensoren 2. Stufe:

6.4 Lorentz Tensoren 2. Stufe in der E-Dynamik

6.4.1 Der Feldstärketensor

$$F_{\mu\nu} = \underbrace{\partial_\mu A_\nu - \partial_\nu A_\mu}_{\substack{\text{Viererrotation} \\ \text{des Vektorpot.}}} \text{ ist antisymmetrischer kovarianter Lorentz-tensor 2. Stufe}$$

$$A_\nu = \eta_{\mu\nu} A^\mu = \begin{pmatrix} \varphi \\ c \\ -\vec{A} \end{pmatrix}$$

In Komponenten:

$$F_{00} = F_{11} = F_{22} = F_{33} = 0$$

$$F_{i0} = \partial_i A_0 - \partial_0 A_i = \frac{1}{c} \frac{\partial \varphi}{\partial x^i} + \frac{1}{c} \dot{A}_i = -\frac{1}{c} E_i = -F_{0i}$$

$$F_{12} = -\frac{\partial A_2}{\partial x^1} + \frac{\partial A_1}{\partial x^2} = -B_3 = -F_{21}$$

$$F_{13} = B_2 = -F_{31}$$

$$F_{23} = -B_1 = -F_{32}$$

$$F_{\mu\nu} = \begin{pmatrix} 0 & \frac{E_x}{c} & \frac{E_y}{c} & \frac{E_z}{c} \\ -\frac{E_x}{c} & 0 & -B_z & B_y \\ -\frac{E_y}{c} & B_z & 0 & -B_x \\ -\frac{E_z}{c} & -B_y & B_x & 0 \end{pmatrix} \quad (\text{Tensor 2. Stufe})$$

6.4.2. Transformation des Feldstärketensors

$$F'_{\mu\nu} = (\Lambda^{-1})_{\mu}^{\alpha} (\Lambda^{-1})_{\nu}^{\beta} \cdot F_{\alpha\beta}$$

Beim Wechsel zwischen Inertialsystemen transformieren sich die elektrischen und magnetischen Felder.

Kontravarianter Feldstärketensor

$$F^{\mu\nu} = \eta^{\mu\alpha} \eta^{\nu\beta} F_{\alpha\beta} = \begin{pmatrix} 0 & -\frac{E_x}{c} & -\frac{E_y}{c} & -\frac{E_z}{c} \\ \frac{E_x}{c} & 0 & -B_z & B_y \\ \frac{E_y}{c} & B_z & 0 & -B_x \\ \frac{E_z}{c} & -B_y & B_x & 0 \end{pmatrix}$$

Invarianten des Feldstärketensors:

- a) $F_{\mu\nu} F^{\mu\nu} = -\frac{2}{c^2} (\vec{E}^2 - c^2 \vec{B}^2)$ ist Lorentz-Skalar
- b) $\vec{E} \cdot \vec{B}$ ist Pseudoskalar (immer invariant außer bei Spiegelung)

Schlussfolgerungen:

- 1) Gilt $\vec{E} \cdot \vec{B} = 0$ (also E senkrecht auf B) in einem Inertialsystem, dann ist $\vec{E} \cdot \vec{B} = 0$ in allen Inertialsystemen.
- 2) Gilt zusätzlich $\vec{E}^2 - c^2 \vec{B}^2 > 0$, dann gibt es ein System mit $\vec{B}' = 0$ (B-Feld lässt sich wegtransformieren).
Gilt $\vec{E}^2 - c^2 \vec{B}^2 < 0$, dann gibt es ein System mit $\vec{E}' = 0$ (E-Feld lässt sich wegtransformieren).
- 3) $\vec{E} \cdot \vec{B} \neq 0$ in einem System, dann in allen.
- 4) $\vec{E}^2 - c^2 \vec{B}^2 = 0$ in einem System, dann $|\vec{E}| = c|\vec{B}|$ in allen Systemen. Falls zusätzlich $\vec{E} \cdot \vec{B} = 0$, dann bilden \vec{E}, \vec{B} und \vec{k} ein Orthogonalsystem

6.4.3 Kovariante Form der Erregungsgleichung

$$\partial_\nu F^{\mu\nu} = -\mu_0 j^\mu$$

$$\mu = 0 \Rightarrow \partial_\nu F^{0\nu} = -\frac{1}{c} \vec{\nabla} \vec{E} = -\mu_0 c \rho \Rightarrow \vec{\nabla} \vec{E} = \mu_0 \frac{c^2}{\frac{1}{\epsilon_0 \mu_0}} \rho = \frac{1}{\epsilon_0} \rho$$

$$\mu = 1 \Rightarrow \partial_\nu F^{1\nu} = \frac{1}{c^2} \dot{E}_x + \underbrace{\frac{\partial B_y}{\partial z} - \frac{\partial B_z}{\partial y}}_{=-(\vec{\nabla} \times \vec{B})_x}$$

$$\mu = i \Rightarrow \partial_\nu F^{i\nu} = \frac{1}{c^2} \dot{E}_i - (\vec{\nabla} \times \vec{B})_i = -\mu_0 \vec{j} \Rightarrow \frac{1}{\mu_0 \vec{\nabla} \times \vec{B}} - \epsilon_0 \dot{E} = \vec{j}$$

Also: $\partial_\nu F^{\mu\nu} = -\mu_0 j^\mu$ ist kovariante Form der beiden Erregungsgleichungen
 $\vec{\nabla} \vec{E} = \frac{1}{\epsilon_0} \rho$ und $\frac{1}{\mu_0} \vec{\nabla} \times \vec{B} - \epsilon_0 \dot{E} = \vec{j}$

6.4.4 Kovariante Form der inneren Feldgleichungen

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{B} = 0; \quad \vec{\nabla} \times \vec{E} + \dot{\vec{B}} = 0$$

Definition: (Total antisymmetrischer Levi-Civita-Tensor)

$$\epsilon^{k\lambda\mu\nu} := \begin{cases} 1 & , k\lambda\mu\nu \text{ gerade Permutation von } \{0,1,2,3\} \\ -1 & , k\lambda\mu\nu \text{ ungerade Permutation von } \{0,1,2,3\} \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

Tensor 4. Stufe bei LT aber Pseudo-Tensor bei Raumspiegelungen

$$\Lambda_k^\alpha \Lambda_\lambda^\beta \Lambda_\mu^\gamma \Lambda_\nu^\delta \epsilon^{k\lambda\mu\nu} = \epsilon^{\alpha\beta\gamma\delta}$$

Definition: (Dualer Feldstärketensor)

$$\hat{F}^{\mu\nu} = \frac{1}{2} \epsilon^{\mu\nu\alpha\beta} F_{\alpha\beta} = \begin{pmatrix} 0 & -B_x & -B_y & -B_z \\ B_x & 0 & \frac{E_z}{c} & -\frac{E_y}{c} \\ B_y & -\frac{E_z}{c} & 0 & \frac{E_x}{c} \\ B_z & \frac{E_y}{c} & -\frac{E_x}{c} & 0 \end{pmatrix} \quad (\text{Pseudotensor})$$

Nachtrag: $F_{\mu\nu} \hat{F}^{\mu\nu} = -\frac{1}{4} \vec{E} \cdot \vec{B}$ ist Pseudo-Skalar

Innere Feldgleichungen:

$$\partial_\nu \hat{F}^{\mu\nu} = 0$$

$$\mu = 0: \partial_\nu \hat{F}^{0\nu} = -\vec{\nabla} \vec{B} = 0$$

$$\mu = 1: \partial_\nu \hat{F}^{1\nu} = \frac{1}{c} \dot{B}_x + \frac{1}{c} \underbrace{\left(-\frac{\partial E_y}{\partial z} + \frac{\partial E_z}{\partial y} \right)}_{+(\vec{\nabla} \times \vec{E})_x}$$

$$\mu = i: \partial_\nu \hat{F}^{i\nu} = \frac{1}{c} (\dot{\vec{B}} + \vec{\nabla}_x \vec{E}) = 0$$

6.4.5. Kovariante Form der Maxwellgleichungen

$$\begin{aligned} \partial_\nu \hat{F}^{\mu\nu} &= 0 \\ \partial_\nu F^{\mu\nu} &= -\mu_0 j^\mu \end{aligned}$$

6.4.6. Lorentz-Kraft (auf geladenes Punktteilchen)

$$\vec{F} = \dot{\vec{p}} = q(\vec{E} + \vec{v} \times \vec{B})$$

Kovariante Form der Lorentz-Kraft:

$$\frac{d}{d\tau} p^\mu = q \cdot F_{\mu\nu} \cdot u^\nu$$

$$\mu = i: \frac{d}{d\tau} p_i = \gamma \frac{d}{dt} p_i = -\gamma q (\vec{E} + \vec{v} \times \vec{B}) = -\frac{d}{d\tau} p^i$$

$$\mu = 0: \frac{d}{d\tau} p_0 = \frac{d}{d\tau} (m\gamma c) = \gamma \frac{q}{c} \vec{E} \cdot \vec{v}$$

$$\Rightarrow \frac{d}{d\tau} \left(\underbrace{\gamma m c^2}_{E_{id}} \right) = q \vec{E} \cdot \vec{v} = \frac{d}{dt} \vec{E} \cdot \vec{v} = \frac{d}{dt} E_{id} = \frac{d}{dt} W = q \cdot \vec{E} \frac{d\vec{s}}{dt}$$

$$dW = q \vec{E} d\vec{s} \quad \text{Energiezuwachs ist gleich der vom E-Feld geleisteten Arbeit}$$

$$\frac{d}{d\tau} p^\mu = F^\mu = q \cdot \eta^{\mu\alpha} F_{\alpha\nu} u^\nu \quad \text{hierbei ist } F^\mu \text{ die Minkowskikraft}$$

Defintion (Minkowski-Kraft-Dichte):

$$q \rightarrow \rho_0$$

$$q u^\nu \rightarrow \rho_0 u^\nu = j^\nu$$

$$f^\mu = \eta^{\mu\alpha} F_{\alpha\nu} j^\nu = \begin{pmatrix} \frac{1}{c} \vec{j} \cdot \vec{E} \\ \rho \vec{E} + \vec{j} \times \vec{B} \end{pmatrix}$$

Klassische E-Dynamik:

$$\left. \begin{aligned} \text{Energiedichte:} \quad w &= \frac{1}{2} \left(\epsilon_0 \vec{E}^2 + \frac{1}{\mu_0} \vec{B}^2 \right) \\ \text{Poynting-Vektor:} \quad \vec{S} &= \frac{1}{\mu_0} \vec{E} \times \vec{B} \end{aligned} \right\} \text{Nicht Lorentz-Invariant}$$

(Energiestrom)

6.5. Energie-Impuls-Tensor des el.mag. Felds

$$T_\mu^\nu := \frac{1}{\mu_0} \left(F_{\mu\alpha} F^{\alpha\nu} + \frac{1}{4} \eta_\mu^\nu F_{\alpha\beta} F^{\alpha\beta} \right)$$

$$T^{\mu\nu} = \frac{1}{\mu_0} \left(\eta^{\mu\beta} F_{\beta\alpha} F^{\alpha\nu} + \frac{1}{4} \eta^{\mu\nu} \underbrace{F_{\alpha\beta} F^{\alpha\beta}}_{=-2\left(\frac{\vec{E}^2}{c^2} - \vec{B}^2\right)} \right)$$

Komponenten von $F_{\mu\alpha} F^{\alpha\nu}$:

$$\begin{aligned} \mu = \nu = 0 &\rightarrow F_{0\alpha} F^{\alpha 0} = \frac{\vec{E}^2}{c^2} \\ \mu = 0, \nu = i; &\rightarrow F_{0\alpha} F^{\alpha i} = \frac{1}{c} (\vec{E} \times \vec{B})_i = \frac{\mu_0}{c} \vec{S}_i \end{aligned}$$

$$\Rightarrow T_0^0 = \frac{1}{\mu_0} \left(\frac{1}{c^2} \vec{E}^2 - \frac{1}{2} \left(\frac{\vec{E}^2}{c^2} - \vec{B}^2 \right) \right) = \frac{1}{2\mu_0} \left(\frac{\vec{E}^2}{c^2} + \vec{B}^2 \right) = w$$

$$T_0^i = \frac{1}{c} \vec{S}_i = -T_i^0$$

T_i^j = Maxwell'scher Spannungstensor

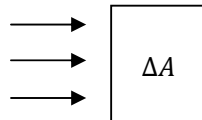
$$T_\mu^\nu = \begin{pmatrix} w & \frac{1}{c} \cdot \vec{S} \\ -\frac{1}{c} \cdot \vec{S} & T_i^j \end{pmatrix}$$

$$T^{\mu\nu} = \begin{pmatrix} w & \frac{1}{c} \vec{S} \\ \frac{1}{c} \vec{S} & T^{ij} = -T_i^j \end{pmatrix}$$

$$T_\mu^\mu = 0$$

Zur Interpretation des Energie-Impuls Tensors:

Wir betrachten einen Quader in einem elektromagnetischen Feld, das sich in x-Richtung ausbreitet, d.h. $\vec{S} = S_x$.



Arbeit die pro Zeiteinheit Δt ΔA Volumenelement geleistet wird:

$$\Delta W = S_x \cdot \Delta A \cdot \Delta t = F_x \Delta x = F_x c \Delta t$$

$$\Rightarrow \frac{F_x}{\Delta A} := p_s = \frac{1}{c} S_x = \frac{\Delta p_x}{\Delta A \Delta t} = c \frac{p_x}{\Delta V}$$

↓
Strahlungsdruck

Impulsdicht π_x

$$\text{Impulsdichte: } \vec{\pi} = \frac{1}{c^2} \vec{S}$$

Maxwell'scher Spannungstensor T_{ij} bestimmt den Druck, den eine el.mag. Kraft auf das Volumenelement (Quader) ausübt.

$$\frac{\vec{F}}{\Delta A} = -\underline{T} \vec{u} \quad (\text{hierbei ist } \vec{u} \text{ der Normalenvektor})$$

$$\rightarrow \vec{F} = \underline{T} \underbrace{d\vec{f}}_{\vec{u} dA} \quad [T^{\mu\nu}] = \frac{\text{Energie}}{\text{Volumen}} = \frac{\text{Kraft}}{\text{Fläche}} = \text{Druck}$$

Eigenschaften des Energie-Impuls-Tensors:

$$\partial_\nu F^{\mu\nu} = -\mu_0 j^\mu$$

$$\rightarrow \partial_\nu T_\mu^\nu = \frac{1}{\mu_0} (-\mu_0 E_{\mu\alpha} j^\alpha) = -F_{\mu\alpha} j^\alpha$$

$$\partial_\nu T^{\mu\nu} = -\eta^{\mu\beta} F_{\beta\alpha} j^\alpha = -\varphi^\mu \quad (\text{Minkowski-Kraft-Dichte})$$

In Komponenten:

$$\begin{aligned} \mu = 0 &\rightarrow \frac{\partial \omega}{\partial t} + \vec{\nabla} \cdot \vec{S} = -\vec{j} \cdot \vec{E} \\ \mu = i &\rightarrow \frac{1}{c^2} \frac{\partial S_i}{\partial t} + \vec{\nabla} \cdot \vec{T}^{(i)} = \rho E_i + (\vec{j} \times \vec{B})_i \end{aligned}$$

Spezialfall im Vakuum:

$$\begin{aligned} j^\mu = 0 &\Rightarrow f^\mu = 0 \\ \partial_\nu T^{\mu\nu} &= 0 \end{aligned}$$

6.6. Vier Kontinuitätsgleichungen (Vakuum)

$$\begin{aligned} \frac{\partial w}{\partial t} + \vec{\nabla} \cdot \vec{S} &= 0 \\ \frac{1}{c^2} \frac{\partial S_i}{\partial t} + \vec{\nabla} \cdot \vec{T}^{(i)} &= 0 \quad T^{ij} \text{ beschreibt Impulsstromdichte} \\ \frac{\partial \Pi_i}{\partial t} & \end{aligned}$$

Aufspaltung: $T^{\mu\nu} = T_{el.mag.}^{\mu\nu} + T_{Materie}^{\mu\nu}$ Materie: Ladungen, Ströme, ...
(Teilchenfelder, Gravitationsfelder..)

7. Der relativistische Doppler-Effekt

El-mag. Welle im Vakuum:

$$\left. \begin{aligned} \vec{E}(\vec{r}, t) &= \vec{E}_0 \cdot e^{i(\vec{k}\vec{r} - \omega t)} \\ \vec{B}(\vec{r}, t) &= \vec{B}_0 \cdot e^{i(\vec{k}\vec{r} - \omega t)} \end{aligned} \right\} \text{Ebene Wellen: } \vec{E}_0 \perp \vec{B}_0 \perp \vec{k}$$

Vierer-Wellenvektor: $k^\mu = \begin{pmatrix} \frac{\omega}{c} \\ \vec{k} \end{pmatrix} = \frac{p^\mu}{\hbar}$

$$k_\mu = \eta_{\mu\nu} k^\nu = \begin{pmatrix} \frac{\omega}{c} \\ -\vec{k} \end{pmatrix}$$

$$e^{i(\vec{k}\vec{r} - \omega t)} \rightarrow e^{ik_\mu x^\mu}$$

Welche Welle sieht ein Beobachter in einem bewegten Bezugssystem?

→ Doppler-Effekt

Lorentz-Transformation in x-Richtung: $\vec{v} = v \hat{e}_x$, \vec{k} beliebig

$$\begin{aligned} k^{0'} &= \gamma(k^0 - \beta k^1) & \rightarrow \omega' &= \gamma(\omega - vk_x) = \frac{\omega - vk_x}{\sqrt{1-\beta^2}} = \omega \cdot \frac{1-\beta u_x}{\sqrt{1-\beta^2}} \\ k^{1'} &= \gamma(k^1 - \beta k^0) & \text{mit } \vec{n} &= \frac{\vec{k}}{|\vec{k}|} = \frac{c}{\omega} \vec{k} \\ k^{2'} &= k^2 & k_\mu k^\mu &= 0 \Rightarrow |\vec{k}| = \frac{\omega}{c} \\ k^{3'} &= k^3 & k_x' &= \frac{k_x - \beta \frac{\omega}{c}}{\sqrt{1-\beta^2}} \end{aligned}$$

a) Der longitudinale Doppler-Effekt:

$$\vec{k} = \pm k \cdot \vec{e}_x \rightarrow n_x = \pm 1, \quad k = \frac{\omega}{c}$$

$$\omega' = \omega \cdot \frac{1 \mp \beta}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \omega \cdot \frac{1 \mp \beta}{\sqrt{(1 + \beta)(1 - \beta)}} = \omega \cdot \sqrt{\frac{1 \mp \beta}{1 \pm \beta}}$$

$$\pm k' = \frac{\pm k - \beta k}{\sqrt{1 - \beta^2}} = \dots = k \cdot \sqrt{\frac{1 \mp \beta}{1 \pm \beta}} = \frac{\omega'}{c}$$

Frequenzverschiebung:

$$\frac{\Delta \omega}{\omega} = \frac{\omega' - \omega}{\omega} = \sqrt{\frac{1 \mp \beta}{1 \pm \beta}} - 1$$

Wellenlängenverschiebung: $\lambda = \frac{2\pi}{\omega} \cdot c$

$$\frac{\Delta \lambda}{\lambda} = \frac{\lambda' - \lambda}{\lambda} = \sqrt{\frac{1 \pm \beta}{1 \mp \beta}} - 1$$

Nichtrelativistische Näherung: $v \ll c; \beta \ll 1$

$$\frac{\Delta \omega}{\omega} = [Taylor] = \left(1 \mp \beta + \frac{1}{2}\beta^2 \mp \dots\right) - 1 \approx \mp \beta$$

$$\frac{\Delta \lambda}{\lambda} = \left(1 \pm \beta + \frac{1}{2}\beta^2 \pm \dots\right) - 1 \approx \pm \beta$$

Definition: (Rotverschiebungsparameter)

$$Z := \frac{\Delta \lambda}{\lambda}$$

b) Der transversale Dopplereffekt: $\vec{k} \perp \vec{v} \rightarrow n_x = 0$

$$\omega' = \frac{\omega}{\sqrt{1 - \beta^2}} \approx \omega \left(1 + \frac{1}{2}\beta^2 + O(\beta^4)\right)$$

Annahme: $\vec{k} = k \cdot \vec{e}_z$

$$k'_x = \frac{\frac{\omega}{c} \vec{k}}{\sqrt{1 - \beta^2}} \quad k'_y = k_y = 0 \quad k'_z = k_z = k$$

Für einen bewegten Beobachter erscheint die Wellenfront gekippt um den Winkel α , gegeben durch:

$$\tan \alpha = \frac{k'_x}{k'_z} = -\frac{\beta}{\sqrt{1 - \beta^2}} \quad \text{Aberration}$$

Im nicht-rel. Grenzfall:

$$\tan \alpha \approx -\beta = -\frac{v}{c}$$

8. Zur Kraft in der SRT

Wir hatten:

$$F^\mu := mb^\mu = m \frac{d}{d\tau} u^\mu = \frac{d}{d\tau} p^\mu \quad \text{ist Vierervektor}$$

Welche Kräfte wirken auf ein Teilchen?

E-Dyn: Auf Teilchen mit Ladung q wirkt Lorentz-Kraft:

$$\vec{F} = q(\vec{E} + \vec{v} \times \vec{B})$$

Kovariante Formulierung:

$$F_\mu = q F_{\mu\nu} u^\nu \Rightarrow F^\mu = q \cdot \eta^{\mu\alpha} F_{\alpha\nu} u^\nu$$

Relativistische Mechanik als Erweiterung der newtonschen Mechanik:

$$F^\mu = \begin{pmatrix} \gamma \vec{v} \cdot \vec{F} \frac{\omega}{c} \\ \gamma \vec{F}^N \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{m}{c} \gamma^4 \vec{v} \cdot \dot{\vec{v}} \\ \gamma \vec{F}^N \end{pmatrix}$$

Elementare Kräfte:

- Starke Wechselwirkung (Kernkräfte) } kurzreichweitig
- Schwache Wechselwirkung } kurzreichweitig
- Elektromagnetische Kraft } langreichweitig
- Gravitation } langreichweitig

Newtonsche Gravitationskraft \vec{F}^N auf ein Teilchen mit Masse m :

$$\vec{F}^N(\vec{x}) = -m \vec{\nabla} \Phi(\vec{x})$$

mit $\Phi(\vec{x})$ Gravitationspotential; Lösung der Poisongleichung

$$\Delta \Phi = 4\pi \cdot G \cdot \rho(\vec{x})$$

Wir brauchen kovariante Formulierung der Gravitationskraft analog zur el-mag. Kraft (Lorentz-Kraft)

Einfacher Ansatz: $\Phi(x^\mu)$ ist lorentzinvariantes skalares Feld

$$F^\mu = m \frac{d}{d\tau} u^\mu = m \partial^\mu \Phi$$

$$\Leftrightarrow \frac{d}{d\tau} u^\mu = \partial^\mu \Phi \quad (\text{Bewegungsgleichung})$$

Kovariante Feldgleichung für $\Phi(\vec{x}, t)$:

$$\square \Phi = \left(\frac{1}{c^2} \frac{\partial^2}{\partial t^2} - \Delta \right) \Phi(\vec{x}, t) \stackrel{\uparrow}{=} -4\pi G \rho(\vec{x}, t)$$

vgl. statische Newtonsche Lsg.

Probleme:

- Gleichung liefert unphysikalische Gravitationswellenlösungen im Vakuum

$$\frac{d\Phi}{d\tau} = \frac{\partial \Phi}{\partial x^\mu} \frac{\partial x^\mu}{\partial \tau} = \left(\frac{d}{d\tau} u_\mu \right) u^\mu = \frac{1}{2} \frac{d}{d\tau} \left(\underbrace{u_\mu u^\mu}_{=c^2} \right) = 0 \Rightarrow \Phi = \text{const.}$$

Nächster naheliegender Versuch: Viererpotential $A^\mu = \begin{pmatrix} \frac{\Phi}{c} \\ \vec{A} \end{pmatrix}$

In Anlehnung an die E-Dynamik mit Viererstrom $j^\mu = \begin{pmatrix} \frac{\rho}{c} \\ \vec{j} \end{pmatrix}$ für die Massen.

Diesen Ansatz hat bereits Maxwell versucht.

Probleme: Bei der Gravitation gibt es nur anziehende Kräfte => neg. Energie des Gravitationsfeldes

M. Abraham (1912): Gravitierender Oszillator erfährt keine Strahlungsdämpfung, sondern die Schwingung würde durch Abstrahlung von Gravitationswellen noch angefacht. Unphysikalisch!

Einstein: Gravitation beeinflusst die Metrik des Raumes (Lichtablenkung im Gravitationsfeld; Gravitationsrotverschiebung)

SRT → ART